

BRÓDY



JÁTEKTÁR

TÁRSASJÁTÉK
KATALÓGUS



A jó társasjáték biztosan megtanít, hogyan kell csapatban gondolkodni és együtt dolgozni. Legyen logikai, stratégiai, ügyességi vagy bármilyen más, kitűnő szórakozást nyújt számodra, és aktív közösségi élményt ad. A jó versenyszellem, az odafigyelés a társakra és az ellenfélre, az intenzív agymunka - mind-mind tanulható a társasjáték segítségével. JátékTárunkban ehhez szeretnénk érdekes és izgalmas társasjátékokat biztosítani neked és barátaidnak, családtagjaidnak .

Társasjáték-kölcsönzési szabályzat

Kölcsönzéskor, kérjük, tartsd be ezeket a szabályokat, így mindenki boldog lesz.

1. A társasjáték kölcsönzéséhez érvényes olvasójeggyel kell rendelkezned, illetve meg kell váltanod a Bródy JátékTár tagságot is. Ennek díja 5.000,- Ft/fő/év.
2. Társasjátékokat két helyről kölcsönözhetsz: a Központi könyvtárból és a Gyermekkönyvtárból. Kérünk, figyelj arra, hogy a játékok a kölcsönzési helyükön kerüljenek visszavételre.
3. Egy alkalommal 1 db társasjátékokat kölcsönözhetsz. A kölcsönzési határidő: 4 hét. A kölcsönzés nem hosszabbítható. Köszönjük megértésedet!
4. Amennyiben más már elvitte az általad kiszemelt játékot, előjegyzést kérhetsz, hogy Te legyél a következő, aki kipróbálhatja a társast.
5. Számíts rá, hogy a pontos átadás-átvétel időbe telik, emiatt a játék kölcsönzését a könyvtár zárása előtt 15 perccel jelezd felénk.
6. Vigyázz a játékokra, hogy más is tudjon velük játszani! A kölcsönzés előtt és visszahozatalkor együtt ellenőrizzük a játékot, hogy megvan-e az összes alkotóeleme, illetve azok nem sérültek-e meg.
7. Minden társasjátékban elhelyeztünk egy listát a játék tartozékairól. Ez segít Neked ellenőrizni az elemek meglétét. Ha bármi megsérül egy játékban, vagy hiányzó tartozékot észlelsz, szólj nekünk a visszaadáskor. Sérülés, hiány esetén a társasjátékért teljes anyagi felelősséggel tartozol. Amíg tartozásod nem rendezed, újabb társasjátékokat nem kölcsönözhetsz.
8. Mindig hozd vissza a játékot a kölcsönzés lejártakor, más is szeretné kölcsönözni őket. Hosszabbításra sajnos nincs lehetőség. Késedelem esetén a késedelmi díj: 120,- Ft/nap.
9. Ha megtörténik a legrosszabb, és a társasjáték valamelyik eleme hiányzik visszavételkor, abban az esetben a teljes társasjátékokat pótolnod kell, lehetőleg ugyanabban a kiadásban és állapotban.
10. Amennyiben a társasjátékokat helyben szeretnéd kipróbálni, elég érvényes olvasójeggyel rendelkezned. Helyben használatkor is pontos átadás-átvétel történik.

Vedd igénybe más könyvtári szolgáltatásainkat is!

Katalógusunkban a Targyszó mezőbe a "[játéktár](#)" kifejezést írva tájékozódhattok kínálatunkról.

A Központi könyvtár kínálata A-Z

100 játék egy dobozban (társasjáték gyűjtemény)

Játsszatok rengeteg szórakoztató társasjátékot az egész családdal! A 100 játék egy dobozban társasjáték gyűjtemény nagyon sok izgalmas társasjátékot rejt magában, mint pl. sakk, Ki nevet a végén?, malom, vagy épp backgammon. A 100 társasjátékhoz játékszabályt is találsz, a készletben lévő bábukkal, kockákkal és játéktáblákkal mindegyiket lehet játszani!

Műfaj: családi, logikai, sakk, kockajáték

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 30+ perc

Kor: 6+ év



[Játékszabály](#)

7 Csoda

Építsd fel az ókor legdicsőbb birodalmát – hadd csodálja a világ! A 7 Csoda kártyaválasztáson (drafton) alapuló, Év játéka díjas társasjáték. A játékosok felépíthetik a birodalmukat jelképező csodát, de fejleszthetik hadi erejüket, a kereskedelmet is, kiemelkedhetnek a tudomány segítségével vagy megalapíthatják a legjövödelmezőbb céheket. Te vagy a vezetője az ókor egyik legnagyobb városának. Fejleszd a városodat tudományos vívmányokkal, katonai hódításokkal, kereskedelmi egyezményekkel és nagyszerű épületekkel, amelyek elhozhatják a dicsőséget a civilizációdnak! Eközben tartsd szemmel szomszédaid fejlődését, hiszen szándékaik hasonlóan nagyra törők. Túléli-e a csodád a következő évezredek?

Egy játszma 3, kornak nevezett fordulóból áll, amelyek során a játékosok egyszerre játszanak ki kártyákat, hogy bővítsék a városukat. Ezek a kártyák jelképezik a különböző megépíthető épületeket: erőforrás-termelő, polgári, kereskedelmi, katonai, tudományos és a céhek által használt létesítményeket. A játékosok minden kor végén háborúba indulnak a két szomszédos város ellen. A harmadik kor végén összeszámolják a városukért, a csodájukért, a katonai sikereikért és a kincsekért járó győzelmi pontokat. Aki a legtöbb pontot gyűjti össze, megnyeri a játékot.

Műfaj: stratégiai játék

Játékosok száma: 3-7 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

7 Csoda: Építészek

A világszerte sikeres 7 Csoda könnyedebb, pörgősebb verziója, amiben a játékosok felépíthetik a birodalmukat jelképező csodákat, de emellett fejleszthetik hadi erejüket, a kereskedelmet, és fejlődhetnek a tudomány segítségével. Kreatív stratégiai játék, ahol az adott terület építészeti csodáit kell újraalkotnod, mindezt pedig úgy, hogy közben ügyelsz a terület gazdasági fejlődésére, kereskedelmi útvonalak kiépülésére és katonai csapatok alakulására is. Fontos a rend és a fegyelem, ugyanis a Csoda csak akkor épül fel makulátlanul, ha minden a terv szerint halad. Fejleszd ki Te leghamarabb a mesés birodalmat és vele együtt a 7 Csoda egyikét!

Műfaj: stratégiai játék

Játékosok száma: 2-7 fő

Játékidő: 25 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Abszolút elfelejtett szavak

Tudod, mit jelent a kalucsni? Hát a prókátor? El tudod meggyőzően magyarázni, hogy mikor és mire mondjuk, hogy horribile dictu? Ebben a játékban 880 abszolút elfelejtett, vicces, furcsa, sosemvolt és szokatlan szót találsz, és 110 nem mindennapi közmondást. Már csak az a dolgotok, hogy elmagyarázzátok a többi játékosnak, mit jelentenek - aki a legtöbb embert meggyőzi a maga igazáról, az nyer! Hogy kiderüljön azért a szavak jelentése, egy kis szótár is van a játékban. Közben pedig lehet, hogy még meg is tanulsz pár régi szó jelentését!

Műfaj: családi, szójáték

Játékosok száma: 3-8 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 9-99 év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Activity Family Classic

Az Activity Family Classic - Családi változat lényege, hogy family és junior kártyákat keverték össze, így nyújtva igazi szórakozást kicsiknek is és nagyoknak is. Legyen a te csapatod elsőként a célban! Mutogatnod kell? Vigyázz! Nem beszélhetsz! Ha rajzolsz, betűket és számokat nem vethetsz a papírra! Ha pedig körül kell írni a húzott kártyán talált szavad, akkor nem mondhatod ki mit láttál leírva, még ragozott formában sem! Csak és kizárólag körülírhatod! Az Activity Family egy klasszikus és szórakoztató családi társasjáték.

Műfaj: családi, vetélkedő, szórakoztató, parti

Játékosok száma: 3-16 fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 8-99 év



[Játékszabály](#)

Alias - Original

Az Alias egy könnyed, szórakoztató parti játék, akár a család, akár baráti társaságok számára, egy térben vagy web kamerán keresztül. Két vagy több fős csapatokba szerveződve kell versengjete egymással ebben a szókörülíros társasjátékban. Elég nagy dumások vagytok, és egy rugóra jár az agyatok? Mutassátok meg az Aliasban!

A nagyszerű Alias játéksorozat eredeti, első játéka a Tactic kiadótól. Első hallásra Activityre emlékeztethet, de ne tévesszen meg senkit a hasonlóság, társasjátékrajongók világszerte esküsznek rá, hogy az Alias igazán újat tudott mutatni egy ismert kategóriában.

Műfaj: családi, parti, kommunikáció

Játékosok száma: 4+ fő

Játékidő: 60 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató \(angol\)](#)

[Játékszabály](#)

Aljas hetes

Az Aljas 7-es egy pörgős és vicces partijáték kicsi és nagy gengsztereknek egyaránt! Gyorsasági parti kártyajáték azoknak, akik biztosak benne, hogy el tudnak számolni hétig!

Egy kívülálló sosem értheti meg teljesen az alvilági zsugásokat. Ez a 7 gengszter látszólag csak össze-vissza számol, pusmog a telefonján és a pisztolyát emelgeti...De vannak olyan pillanatok is, amikor teljesen elnémulnak. Mi történik itt?!

Ha azt hitted, hogy tudsz hétig számolni, hát figyelj jól és bizonyítsd az Aljas Hetesben! A játékosok hangosan számolnak egytől hétig és vissza, attól függően, hogy milyen kártyákat raknak le: egyes kártyáknál szimplán továbbszámolnak, másoknál pusmognak, de az sincs kizárva, hogy a következő játékos kimarad.. Ugye észben tudod tartani, hogy hol jártatok?!

Figyelj jól, és ha elég gyorsan vág az eszed, de még azt is tudod mikor maradj csendben, megnyerheted a gengszterek játékát!

Műfaj: kártyajáték, parti

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 15-20 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Anachrony: A jövő útjai

A távoli 26. században az emberiséget a kipusztulás veszélye fenyegeti. Egy hatalmas meteorit a Földre csapódott, és a túlélőknek az utolsó reménye, ha egyetlen zászló alá egyesülnek. De vajon kinek az útját kövessék?

Válj a 4 frakció egyikévé, erősítsd meg hatalmadat, fejleszd a bázisodat, segíts a túlélők evakuálásában, és vezesd az emberiséget egy új ösvényre! A világhírű és népszerű, magyar fejlesztésű Anachrony társasjáték magyar nyelvű változata. A játékosok nyersanyagot gyűjtenek, eltervezik azok minél hatékonyabb felhasználását, és igyekeznek a legtöbb győzelmi pontot összehozni. Plusz az időutazásnak és a kölcsönszerzési-szabálynak az okos és találékony összeboronálása hatalmas élményt nyújt játék közben, a játékosok tényleg úgy érezhetik, hogy a jövőbeli énjeiktől igényelnek segítséget, és a múltbeli énjeiken segítenek. Képes leszel biztosítani a túlélést és a te filozófiádat tovább örökíteni? Tedd próbára magad!

Műfaj: stratégiai, kaland, sci-fi

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 30 perc / fő

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Arnak elveszett romjai

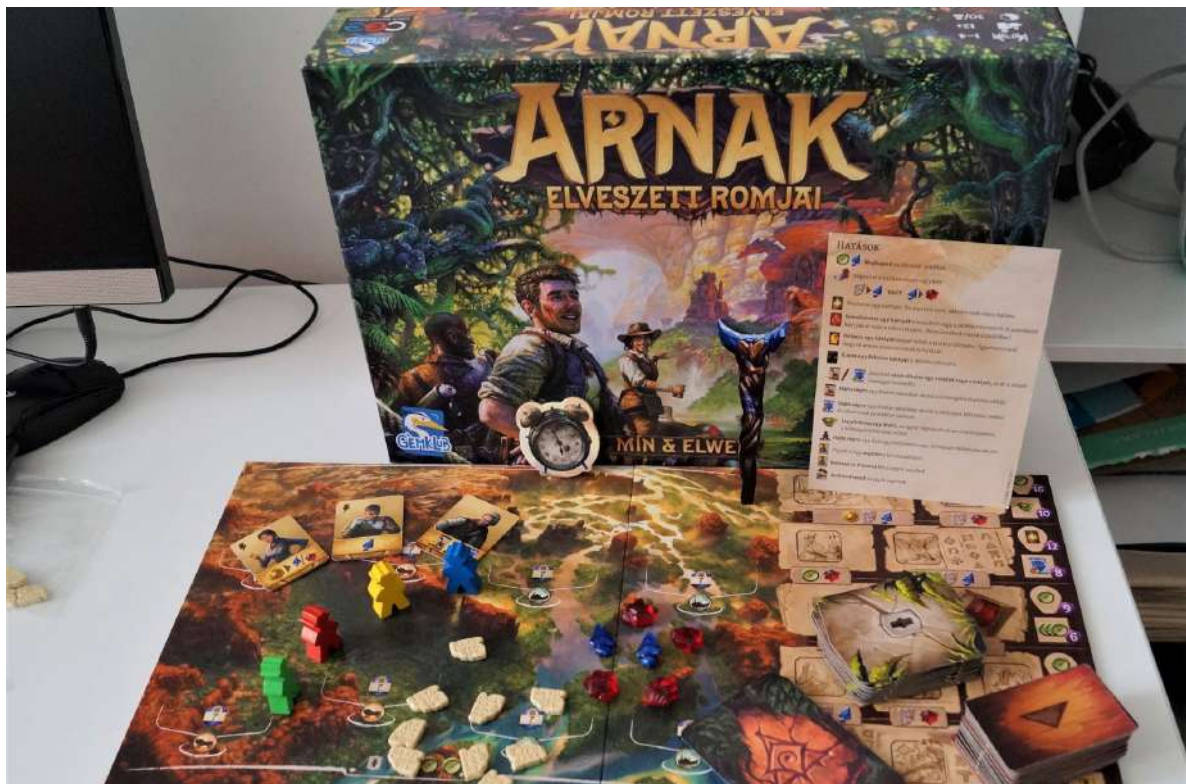
Fedezd fel Arnak elveszett romjait! A feltérképezetlen tengerek egyik lakatlan szigetén a felfedezők egy nagy civilizáció nyomaira bukkantak. Expedíciót vezethetsz, hogy felderítsd a szigetet, elveszett ereklyékre lelj és félelmetes őrzőkkel nézz szembe, mindezt azzal a céllal, hogy megismerd a sziget titkait. A játékosok régészeket irányítanak egy elfeledett földrészen, ősi kincsekre vadászva - de titokzatos lények őrzik a sziget romjait. Minden játékos a saját kártyapaklijába vásárol lapokat, hogy erőforrásait és szállítóeszközeit jól beosztva a többiekénél értékesebb ereklyékre tegyen szert.

Műfaj: családi, kaland, expedíció

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 30-120 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Azul (magyar kiadás)

Melyikőtök rak ki csodásabb csempemozaikot? Az Azulban csempeművészekként az évorai királyi palota falait kell kidíszíteni. A mók által Európában elterjesztett azulejokat (eredetileg fehér-kék csempéket) a portugálok nagyon megkedvelték, készítésének módját elsajátították, miután királyuk, I. Mánuel a dél-spanyolországi Alhambra palotában tett látogatásakor elámult a mór díszítőcsempék szembeszökő szépsége láttán. Az Alhambra belsőépítészeti csodájától elvarázsolt király azonnal elrendelte, hogy saját portugáliai palotáját hasonló fali csempékkel díszítsék ki.

Műfaj: stratégiai, kirakós, logikai

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 30-45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Azul: A királyné kertje

I. Mánuel király Portugália legjobb kertészeit bízta meg azzal, hogy megépítsék a valaha volt legkülönlegesebb kert a felesége, Aragóniai Mária királyné számára. Rajtad áll, hogy a létrehozott csodás mintákkal és elrendezéssel megnyered-e a versenyt. Az Azulra jellemző egyedi játékmechanika itt is folytatódik. Gyere és legyél te a következő híres és megbecsült kertépítő!

Műfaj: stratégiai, kirakós, logikai

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 45-60 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Betyár világ - Kapj el ha tudsz!

A betyárok világában járunk. A betyárnak menekülés közben kincset kell gyűjteni, és a szegények között szétosztani. Ebben segítségére van a kovács és a juhász. A császár és segítői, a földesúr és a pandúr üldözik őket. A betyár és segítői egy párbajban védhetik meg életüket. A játékosokat szekerek és lovak segítik az előrehaladásban.

Műfaj: kooperatív, stratégiai

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 5+ év



[Játékszabály](#)

Bogyó és Babóca Évszakok

A Bogyó és Babóca Évszakok négy társasjáték Bartos Erika szereplőivel, óvodásoknak és kisiskolásoknak. A legegyszerűbb társasjátékban a játékosoknak kártyát kell gyűjteni, a másodikban a színekkel ismerkednek, a harmadikban klasszikus lépegetős játékot játszhatnak, a negyedikben mesélni, beszélgetni kell. Mind a négy játéktábla a különböző évszakokat mutatja be a gyerekeknek, Bogyó és Babóca kalandjain keresztül.

Műfaj: készségfejlesztő, családi

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 3+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

BrainBox - Magyarország

A Brainbox Magyarország kiadása segít a gyerekeknek megismerkedni Magyarországhíres nevezetességeivel, épületeivel, látványosságaival úgy, hogy közben fejleszti a vizuális memóriát.

A Brainbox Magyarország egy remek társasjáték, 1 - 8 játékos részére, az átlagos játékidő rövid, csak 10 perc. A társas elsősorban gyerekeknek készült, akár már 8 éves kortól is játszható. A játékmenet nagyon hasonlít a memória játékokra.

A Brainbox kártyajátékkal esélyt kapsz arra, hogy lekörözd a felnőtteket! A Brainbox doboz tele van érdekes tényekkel - Te vajon mennyit tudsz megjegyezni 10 másodperc alatt? Te tudod, hogy ki tervezte az Országház épületét? Vagy meg tudtad jegyezni, hogy volt a képen látható férfinek szakálla? Tedd magad próbára a Brainbox Magyarország társasjátékban!

Műfaj: családi, memória, kártya

Játékosok száma: 1-8 fő

Játékidő: 5-10 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Bűnügyi krónikák

A Bűnügyi krónikák egy valóság közeli élményt nyújtó játék, ahol együtt, közösen kell kinyomoznotok a bűnügyeket. A játék különlegessége, hogy szükséges hozzá egy alkalmazás a telefonodra.

A játék kiválóan ötvözi a digitális és az asztali társasjátékokat a Scan and Play segítségével, ennek köszönhetően számtalan nyomozás történetét élhetitek át.

London napjainkban... Gondterhelten jössz ki a rendőrkapitány irodájából az őrson. Egy holttestet találtak a Hyde Parkban, és a főnök azt szeretné ha te oldanád meg ezt az ügyet.

Hallgassátok ki a gyanúsítottakat, vizsgáljátok meg a nyomokat. Gyűjtsetek bizonyítékokat, találjátok meg az összefüggéseket, és a végén kapjátok el a gyilkost, mielőtt kifuttok az időből, és a gyilkos elmenekül. Vajon képesek lesztek erre ? Vajon tudtok olyan jó nyomozók lenni, mint a filmekben?

Műfaj: kooperatív, nyomozós

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 60-90 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató I](#)

[Játékbemutató II](#)

[Játékszabály](#)

Café

1713-ban V. János király elrendelte, hogy Melo de Palheta őrmester Francia Guineába utazzon és kávémagokat csempésszen ki onnan, hogy azokat Brazíliában vessék el. 1800-ra Brazília már a világ egyik legnagyobb kávétermelőjévé nőtt. A kávéfogyasztás népszerűvé vált a portugál kultúrában, és a 20. század elején a Brazíliából, Sao Toméból és Principe-ből, Angolából és Timorból származó kávébabok alkották a legnépszerűbb keverékeket. Ebben a játékban a játékosok olyan cégeket vezetnek, amelyek kávé termelnek, dolgoznak fel és szállítanak a portugál Belle Époque legkiválóbb kávézóiba.

A játék szimulálja a kávébabok (kockák) mozgását. A játékosok akciópontokat költenek el, hogy kávé termeljenek, szárítsanak, pörköljenek, majd kávézókba szállítsák vagy a személyes raktárjukban tárolják azokat.

Műfaj: stratégiai

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 30+ perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Canvas: festői vásznak

Egymással versengő festők vagytok egy tekintélyes művészeti fesztiválon. A játék során áttetsző festménykártyákat fogtok gyűjteni, és ezeket egymásra helyezve festményeket alkotni. A kártyáktól és azok lehelyezési sorrendjétől függően más-más ikonok lesznek előtérben, illetve takarásban, és ezek különböző pontozásokat fognak aktiválni. Minden egyes kártya egyedi illusztrációval és címrészlettel járul hozzá a végső műhöz. Amint minden játékos befejezte a 3. festményét, a játék véget ér. A legtöbb ponttal rendelkező játékos lesz a fesztivál győztese.

Műfaj: stratégiai, kreativitás

Játékosok száma: 1-5 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Carcassonne

Formáld a középkori Franciaország látképét városokkal, kolostorokkal és farmokkal! Egy franciaországi város, Carcassonne mondhatja magáénak Európa legnagyobb középkori várát. A kettős fal csaknem három kilométer hosszú és közel ötven torony védi, amikhez hozzájön még Chateau Comtal, a legfelsőbb bárói palota tornya. Carcassonne nem hétköznapi város, ahogy a feladatokat sem lesz hétköznapi: építsétek fel ezt a várost és vegyetek birtokba minél nagyobb területet belőle! Tartalmazza a Folyó és az apát mini bővítéseket.

Műfaj: családi, stratégiai, középkori

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 35 perc

Kor: 7+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Carcassonne gyermekei

Egy különleges nap virradt Carcassonne városában: július 14-e nemzeti ünnep Franciaországban. A hagyományok szerint ezen a napon szabadon engedik a birkákat, a tyúkokat és a teheneket. A carcassonnei gyerekek pedig egész nap vidáman szaladgálnak és megpróbálják az állatokat alkonyatig visszaterelni. Ebben a lerakó játékban az a játékos, aki elsőként lerakja a mesésen illusztrált tájképekre az összes figuráját, megnyeri a játékot.

Műfaj: családi, stratégiai, logikai

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 4+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Cascadia vadvilága

Hozd létre a legharmonikusabb ökoszisztémát, ahol az élőhelyek és a vadon élő állatok szabadon keverednek, így alkotva egy színes egészet.

A Cascadiában a játékosok azon versenyeznek, hogy létrehozzák a legváltozatosabb környezetet a pacifikus-észak-amerikai flóraterrületen, még hozzá úgy, hogy élőhelylapkákat és vadvilágjelzőket választanak, és ezekből egy gyönyörű, mozaikos tájat építenek. Minden Cascadia játékot az öt állatfajhoz tartozó pontozókártyák egyedi kombinációja jellemez. Miközben a játékosok igyekeznek pontot hozó alakzatokba rendezni állataikat, egyúttal a legnagyobb összefüggő élőhelyekért is versenyeznek. Ahogyan formálják környezetüket, figyelniük kell a létrehozott élőhelyekre és az azokat benépesítő vadvilágra is, hogy megalkossák a legharmonikusabb ökoszisztémát Cascadiában.

Műfaj: rejtvény, kirakós, állat, természet

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 30-45 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Cat Lady

10 halkonzerv, 5 doboz tej, egy új kaparófa... azt hiszem, mindent felírtam ami kell. Macskásnak lenni egyáltalán nem szégyen - Marie Antoinette, sőt Ernest Hemingway is az volt! Először csak egy cica, aztán megszánsz egy kóbor macskát, utána pedig a neten látsz egy cukipofát. Hopp-hopp, és máris a kis szőrgombolyagok jelentik számodra az életet! Persze ekkor már a lehető legfinomabb falatokkal szeretnéd kényeztetni kedvenceid: a tej helyett először csirke lesz, aztán olyan prémium tonhal-konzerv, amit még magadnak sem engednél meg. Hiába, egy lakásnyi kedvencet nem könnyű etetni és szórakoztatni. Gyűjtsd össze Te a legtöbb macska kártyát, fogadj be kóbor macskákat, de jól gondold át, mit csinálsz! A cicákat nem elég megszerezned, jól is kell őket lakatni, és nem árt egy-két macskajátékról is gondoskodnod, mielőtt új kedvenceid a házat szedik szét! A legmacskásabb gazdi trónjára csak egy ülhet - vajon Te vagy az, aki a legboldogabbá tudja tenni a cicákat? Elő a gombolyagokkal és vágj bele életed legszörbomasztikusabb kalandjába!

Műfaj: parti, családi, kártya, humor, állat

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 15-30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Catan telepesei

Meghódítani, kereskedni, felépíteni! Fedezz fel egy új világot!

Ti vagytok az első telepesek CATAN szigetén. Gyorsan településeket és utcákat építetek. A meghódított területek gazdagon ellátnak nyersanyaggal. Virágzik a kereskedelem, a településeket városokká fejlesztitek. Hamarosan szűkössé válik az élet a szigeten és egy verseny veszi kezdetét a nyersanyagok és a hatalom megszerzéséért. Tervezz okosan, kereskedj ügyesen és bízz a szerencsédben!

Műfaj: stratégiai

Játékosok száma: 3-4 fő

Játékidő: 75 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Catan kiegészítés: Tengeri utazó

Catan szigete csak a kezdet. A tenger sok felfedezni valót tartogat még a merész kapitányoknak. Légy te is részese a környező szigetekre indított expedícióknak és írd meg te Catan lakóinak történetét! Vár a tenger, vár a kaland! Új kikötők felé: a Tengeri utazó kiegészítő egy új világot tár fel a játékosok előtt. Többé nem vagytok egy szigetre korlátozva. Hajóra szállhattok és meghódíthatjátok a Catan mellett fekvő szigetvilágot. Ehhez csupán néhány egyszerű szabályt kell megismernetek és neki is vághattok a kilenc új jelenet valamelyikének.

Műfaj: stratégiai, családi, tenger, civilizáció, felfedező

Játékosok száma: 3-4 fő

Játékidő: 75 perc

Kor: 10+ év



[Játékszabály](#)

Century: a Kelet csodái

A Kelet csodái társasjáték a Century társasjáték trilógia második játéka. Az első társasjátékkal, a Fűszerúttal kombinálva is játszható, de különállóan, önmagában is egy teljes értékű játék. A társasjátéknak két játékvariánsa van: A kelet csodái, valamint a Homoktól a tengerig. Hajózzunk távoli helyekre a társasjátékban! Fedezzük fel a kelet legkülönlegesebb tájait! Legyünk részesei egy izgalmas kereskedő túrának! A játék során a játékosok versenyeznek a legjobb kereskedői helyekért. Meg kell ragadniuk a kínálkozó lehetőségeket, hogy a lehető legelőnyösebben cseréljék az áruikat. Az lesz a nyertes, aki a legjobb kereskedelmi hálózatot építi fel, és a kereskedelemből meggazdagszik, ezzel pedig a legtöbb pontot szerzi.

Műfaj: családi, kereskedés, tenger

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 30-45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Cirmos cimborák

Ki lesz a legügyesebb cicus?

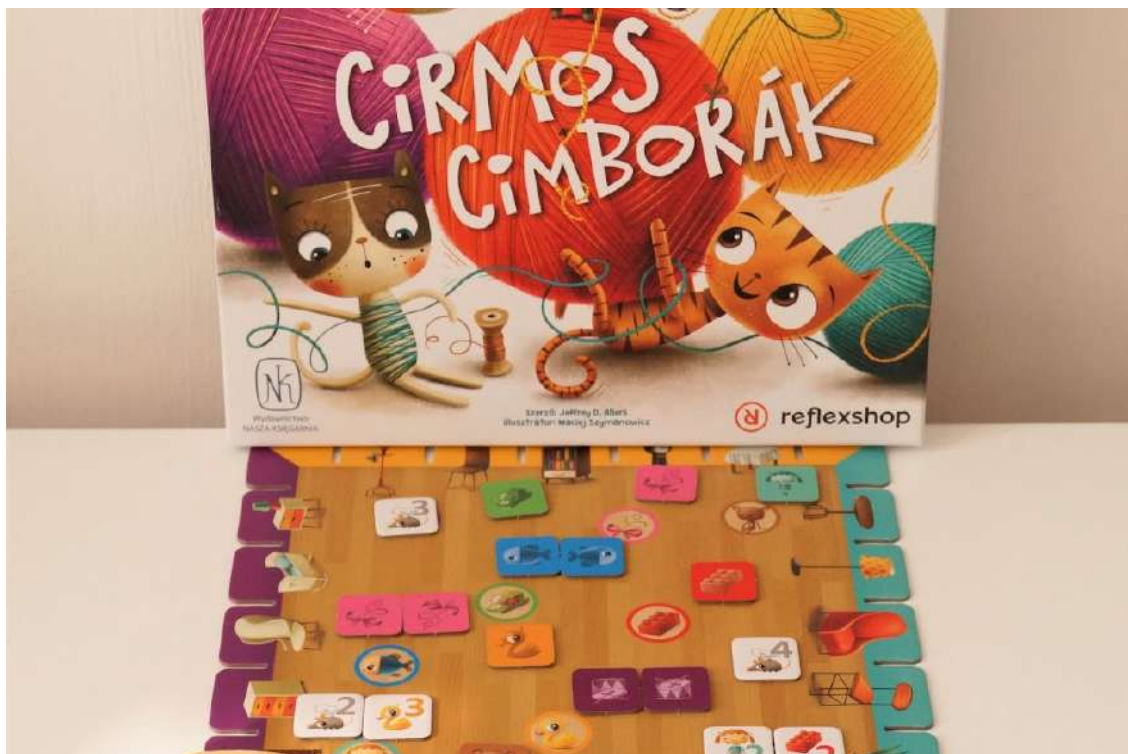
A játékban minden játékosnak saját, egyedi játéktáblája van, amely egy gyerekszobát ábrázol, ahol egy cica zsinórt kerget, amely az egyik bútordarabtól a másikig gurul, a játéktáblán pedig kivágások vannak, hogy a zsinórt át lehessen vezetni rajtuk. A játék célja, hogy a cicát úgy irányítsd, hogy a szobában futva minél több játékot tudjon elkapni. Ha a zsinór megérinti a padlón lévő tárgyat, az adott játékos zsetonjelzőket kap. Aki a legtöbb pontot gyűjti, az nyer!

Műfaj: családi, állat, macska

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 5+ év



[Játékbe mutató](#)

[Játékszabály](#)

Citadella

Emelj királyhoz illő középkori várost! A királyságnak szüksége van egy új Építőmesterre, és te is az irigyelt állásért harcba szállók között vagy. Hogy téged válasszanak, le kell nyűgöznöd az uralkodót, méghozzá a legfelségesebb középkori metropolisz megépítésével. Ehhez különféle osztályba tartozó karakterek segítségére lesz szükséged. Felbéreled a tünékeny Tolvajt, hogy kifossa valamelyik vetélytársadat vagy megbízod az Építészt, hogy gyorsan hozzon létre több kerületet? Csak a legjobb város szerzi meg felügyelőjének az Építőmester titulust. A Citadellában a játékosok a helyi lakosok révén szereznek aranyat és építik fel a kerületeket, amikből majd középkori városuk fog állni. A játék végén az a játékos nyer, akinek a városa a leglenyűgözőbb!

Műfaj: stratégiai, kaland, parti, családi, városépítő, középkori

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Cluedo

Furdal a kíváncsiság, hogy vagy-e olyan jó nyomozó, mint Sherlock Holmes? Játssz, és megtudod! A társas alap sztorija igen egyszerű: egy gyilkosság, hat gyanúsítottal. A visszavonult milliárdos Samuel Black-et meggyilkolták a saját palotájában, és most rajtad áll, hogy kiderül-e, ki a gyilkos! Kérdezz rá mindenre, hogy felgöngyölítsd a rejtélyt! Ki követte el? Hol? Milyen fegyverrel? Kutasd át a palotát nyomokért, tegyél fel ravasz detektív kérdéseket, és mozgass meg minden követ. De ne feledd, nem csak egyedül nyomozol, más magánkopók is szemet vetettek a bűntényre, és annak klasszikus rejtélyeire! Oldd meg a gyilkosságot elsőként, és légy Te a nyertes!

Műfaj: nyomozós, családi

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Concept

A Conceptnek hála, nem kell beszélned ahhoz, hogy mondj is valamit! Egyezményes jelek kombinálásával rávezetheted a többieket a csaknem ezer tárgy, filmcím vagy szereplő kitalálására. Mennyi mindent tudsz elmondani mindössze néhány kép segítségével? Csak kreativitással tudod átlépni a korlátokat. Egyfajta képes barkochba: hozd képbe a többieket! A táblán kis képecskék jelenítenek meg tulajdonságokat: színeket, formákat, méreteket, témákat. A soron lévő játékosnak választania kell egy feladványt, és addig kell elhelyeznie kis jelzőket a megfelelő tulajdonságokhoz, míg valaki ki nem találja.

Műfaj: partijáték, kooperatív, asszociációs, kitalálós

Játékosok száma: 4-12 fő

Játékidő: 40 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Concordia: Sestertiussal kikövezett utak

Kétezer évvel ezelőtt a Római Birodalom szinte egész Európára és a Közel-Keletre kiterjesztette hatalmát. Ez csakis az egységes törvények, a pénzem és a dinasztiák miatt volt lehetséges. Most rajtatok a sor, hogy egyben tartsátok a birodalmat, és megszerezzétek a hírnevet a dinasztiáknak az istenek segítségével! A stratégiai játékban házakat építetek, kereskedtek, politikával foglalkoztok. Célotok minél nagyobb vagyont és hírnevet szerezni tetteiddel a Római Birodalomban. Egyszerre több nemesi család is ezért küzd, egymással versenyezve. Vajon melyik dinasztia írja tovább a történelme a saját főszereplésével?

Műfaj: stratégiai, közgazdaság, ókor

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 90 perc

Kor: 13+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Cortex Challenge – IQ party

Szereted a logikai játékokat? Szereted a kihívásokat, ha gondolkodnod kell? Unod már az egymást szivatós, harcolós vagy éppen a stratégiai játékokat? Akkor ez a játék igazán neked való. A Cortex Challenge-ben a kártyák segítségével különböző feladatokat kell megoldanod. Egy megadott logika alapján válaszd ki a helyes megoldást, juss ki a labirintusból, párosítsd a megfelelő elemeket, tapintsd ki a valóság-hű felületű lapokat és még sok-sokféle játék. A játék során a játékosok 8 különböző típusú feladványt megoldva versengenek egymással, ezzel az agyuk különböző területeit tornáztatva. Az a játékos győz, akinek elsőként sikerül összegyűjtenie négy kirakódarabot, ezzel összerakva egy teljes agyat.

Műfaj: logikai, memória, partijáték, kártyajáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Csak egy

Dolgozatok össze és találatok ki minél több szót! Egymással vagytok, így próbáltok minél több pontot elérni. Találd ki a legjobb kulcsszót csapattársad számára, és légy eredeti, mert az azonos kulcsszavak törlődnek!

Csak egy szót csak egy szóval! A játékosok közösen, egy-egy szó segítségével próbálják meg egyiküket rávezetni a feladványra – de ha ugyanazt a szót többen is felírják, azt ki kell venni a segítségek közül. A játék végén a pontszám a játék során kitalált szavak száma alapján alakul majd.

Műfaj: partijáték, kooperatív, asszociációs, képességfejlesztő, szójáték

Játékosok száma: 3-7 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Detektív Klub

Megannyi nyomozó gyűlt össze a Detektív Klub gyűlésére, köztük egy cselszövő is, aki összejátsszik a főnyomozóval... De vajon melyikük lehet az? Elemezd a bizonyítékokat, hallgasd ki a szemtanúkat és derítsd ki, hogy ki a bajkeverő! Nyomozásra felkészülni!

Ebben a játékban mindenki ismeri a titkos szót, kivéve a cselszövő. A játékosok két, a kifejezéshez illusztrált kártya kijátszásával próbálják bizonyítani kilétüket. Egy rossz kép elég ahhoz, hogy meggyanúsítsanak a társaid, egy jó sztori pedig ahhoz, hogy kimentsen a nehéz helyzetből.

Elég ravasz és figyelmes vagy ahhoz, hogy lerántsd a leplet a csalóról? Bizonyíts, detektív!

Műfaj: partijáték, blöff, asszociációs, nyomozós

Játékosok száma: 4-8 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Dixit Odyssey

A klasszikus Dixit egyik változata, a fantázia és csodás festmények partijátéka még több játékosnak készült. A játékosok gyönyörű festménykártyákat kapnak, a „mesélő” kiválaszt egyet a kezéből, amelyről mond egy utalást: egy szót vagy akár egy egész történetet (pl. Végtelenség). Majd a többiek is választanak a sajátjaik közül az utalás alapján, amelyekre legjobban illik, amit a mesélő mondott. Összekeverik a kártyákat, majd az összeset felfedve kiterítik és a játékosok megtippelik: vajon melyik lehetett a mesélőé? Ki lesz a legjobb gondolatolvasó?

Műfaj: partijáték, családi, kreativitás, asszociációs
Játékosok száma: 3-12 fő
Játékidő: 30 perc
Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Dixit 5 - Álmodozások - társasjáték kiegészítő

Nem önálló játék, csak a Dixit és Dixit Odyssey alapjátékokkal együtt használható! Tovább kalauzol Franck Dion szürreális képes világában. A Dixit ötödik kiegészítője, az Álmodozások összesen 84 csodaszép kártyával bővíti az alapjátékot.

Műfaj: partijáték, családi, kreativitás, asszociációs

Játékosok száma: 3-6 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató \(angol\)](#)

[Játékszabály](#)

Dobble - Harry Potter

A gyorsaság és felismerés játéka igazi rajongóknak! A Dobble Harry Potter pörgős, zsebre vágható kártyajáték 5-féle játékváltozattal. A kártyákon 8-8 különböző képecske látható a Harry Potter világából, és bármelyik két kártyán mindig van egy ugyanolyan belőlük. A játékosok feladata, hogy a többieknél gyorsabban megtalálják a közös képeket. A koncentrációt és a reflexeket fejlesztő társasjáték.

Műfaj: partijáték, kártyajáték

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 6+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Dűne: Impérium

A híres Dűne film, valamint a kultikus irodalmi sorozat alapjaira épülő Impérium társasjáték egy izgalmas túlélő kalandba csábít egy ismeretlen birodalomban! Közelgő háború, irtózatossan sok konfliktus és egy igazi harc veszi kezdetét a játék során: elég bátor vagy, hogy csatlakozz? A fűszernek áramolnia kell! Túlélés...harcok...és izgalom. A játékosok egyedi vezetőkérdőívvel startolnak, valamint az ellenfeleivel azonos paklival. A játék során tett döntéseid fogják meghatározni, később mik lesznek a gyengeségeid és erősségeid. Használhatsz ügynököket, fejlesztheted a paklid és ezzel saját magad, építhetsz csapatot, vagy tervezhetsz stratégiát. A játékban négy fő politikai frakcióval (a Császár, a Távközlési Céh, a Bene Gesserit és a Fremenek) kerülhetsz kapcsolatba. Itt a cél nem az, hogy kijátszd minden lapod, hanem folyamatosan húzol, és minden lappal egyre többet fejlődsz.

Műfaj: stratégiai, kaland, sci-fi

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 60-120. perc

Kor: 13+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Ego

Milyen jól ismered önmagad? Milyen jól ismered a barátaidat? Hogyan látnak téged mások? Hajótörést szenvedtél, és egyedül vagy egy trópusi szigeten, ahol szerencsére van elegendő víz és élelem. Mennyi ideig maradnál életben? Kit hallgatnál meg egy héliumos lufi elszívása után? Egy örült milliomos meg szeretné venni a kislábujjadat. Mit mondasz neki? Melyik filmben szerepelnél a legszívesebben? Szerinted a többiek között van olyan, akinek már volt természetfeletti élménye? Kivel lennél képtelen fél évig együtt lakni? Tedd próbára az egód! Vállald a kihívást, válaszolj a kérdésekre és tudd meg, hogy látnak Téged a barátaid. Sok mindent megtudhatsz magadról ezzel a játékkal. Ellenőrizd mennyire ismered a barátaidat és teszteld az egód! Nincsenek tabuk az Ego-ban és egyes kérdések igazán meglephetnek! Egyszerű szabályok, de nehéz döntések. Vállalod az Ego kihívását?

Műfaj: partijáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 20-60 perc

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Egy ropi naplója 10 másodperces kihívás

Az Egy ropi naplója 10 másodperces kihívással életre kel a nagy sikerű, díjnyertes könyvsorozat, és garantáltan megmozgatja a baráti társaságot vagy a család minden tagját, ugyanis a játék során különböző kihívásokat kell teljesíteni az adott mezőkhöz kapcsolódóan.

Figyelem! Gyakorlásra nincs idő, mert a homokórában egy szempillantás alatt leperregnek a szemek!

10 másodpercen belül kell teljesíteni az ugrálós, egyensúlyozós, furcsa és gondolkodós feladványokat. Az a játékos nyer, aki először éri el a Start/Cél mezőt.

Műfaj: családi, ügyességi

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 25-30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Egy szép új világ

10 évvel az Utolsó Nagy Háború után a világkormányok kezdenek talpra állni. Legfőbb Vezér, itt az ideje birodalmadat a többi fölé emelni, hogy megalapítsd Egy szép új világot! Biogenetikus művégtagok, időutazás, a Föld középpontja, genetikailag feljavított polgárság, kupolavárosok, Holdbázis, csészealj század, Jaggernaut hadi gépóriás... csak néhány példa abból a több száz szuperprojektből, amikkel Legfőbb Vezérként tervezned kell. 10 éve már, hogy véget ér az Utolsó Nagy Háború, az emberek pedig 5 világkormány lobogói alatt egyesültek. Te egyike vagy ezen világkormányok Legfőbb Vezéréinek, a célod pedig a többiek birodalma fölé emelni a sajátod a projekteken keresztül. Sikerral jársz, vagy csúfos kudarcot vallasz?

Műfaj: stratégiai, sci-fi, közgazdaság

Játékosok száma: 1-5 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

EladLak

Szerezd meg álmaid házáat, és add el nagy haszonnal! Az EladLak társasjáték egy egyszerű és gyors licitálós játék, amelyben először házakat szerzünk nyílt aukciókon, majd a megvett házakkal licitálunk a vevők különböző csekkjeire. A győzelemhez nem csak a saját licitálásainkat kell jól megválasztanunk, de figyelniük kell a többiekre is, hogy elhalásszuk előlük a legjobb üzleteket.

Műfaj: kártyajáték, közgazdaság, partijáték, családi

Játékosok száma: 3-6 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Elbűvölő Magyarország kvízzjáték

Mik azok a dolgok, amit mindenkinek tudnia kell a hazájáról? Tedd magad próbára az Elbűvölő Magyarország kvízzjátékkal, ami a legismertebb hagyományoktól, mondásoktól kezdve a legérdekfeszítőbb tényekig kalauzol át kultúránkon, hat különböző témakörön át! Ültesd le az egész családot egy új, közös élményre, ahol mindenki tanulhat valamit – legyen szó kultúráról, földrajzról, történelemről, tudományról vagy sportról! Te mennyire vagy képpen? Az elképesztő érdekességek és elengedhetetlen tudnivalók játéka:

Több száz érdekfeszítő tény!

Feleletválasztós feladványok, hogy mindenkinek szórakoztató legyen a játék!

Mindenki egyszerre játszik, így senki sem unatkozik!

Műfaj: családi, kvíz

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 45+ perc

Kor: 12+ év



[Játékszabály](#)

Eldorádó legendája

Bele mersz vágni életed kalandjába? Te képes lennél expedíciót vezetni? Embereiddel grandiózus küldetésre indultatok: célotok elérni Eldorádóba! Az őserdőn átvágva újabb merész kalandorokat fogadhatsz csapatodba, gazdag támogatókat szerezhetsz küldetésedhez, segítségükkel pedig olyan felszereléseket vehetsz, ami versenytársaidnál gyorsabb előrehaladást biztosít majd számodra. Válogasd meg kártyáid, ne félj többször is újratervezni az irányt, hiszen ha elég vakmerő vagy, tiéd lehet a mesés vagyon! Az elveszett aranyvárosba több út is vezet – megtalálod azt, ami elsőként juttat célba?

Műfaj: családi, felfedező, kaland, verseny

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Az élet játéka

Merre tartasz az életben? Az Élet játéka társasjátékban utazz át az életen és hozz olyan döntéseket, melyek meghozzák számodra a sikert! Egyetemre mész vagy egyenesen karriert csinálsz? A kockázatos útra lépsz, kockáztatva ezzel vagyonodat, vagy maradsz a biztonságos úton? A családi élet vajon neked való? Éld a lehető leggazdagabb életet és stílusosan menj nyugdíjba, majd számold össze a vagyonodat, és nyerd meg a játékot!

Műfaj: családi, stratégiai,
közgazdaság
Játékosok száma: 2-4 fő
Játékidő: 60 perc
Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Az elhagyatott könyvtár : rejtélyes kötetek

Éld át te is az igazi szabadulósza-élményt - méghozzá anélkül, hogy kimozdulnál otthonról! Most egy elhagyatott könyvtár a helyszín, telis-tele rejtélyekkel és izgalmakkal.

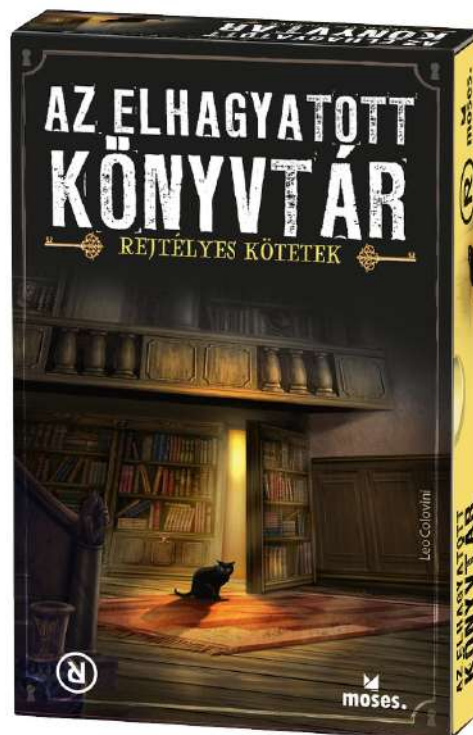
A játékosok egy különleges helyzetben találhatják magukat, - egy elhagyatott könyvtárban - ahol a rejtvények lesznek a főszerepben. Igazából csak a könyveket akartátok megcsodálni, amikor hirtelen becsapódott az ajtó, ti pedig bezárva találtátok magatokat ebben a régi épületben. Az egyetlen út az ajtó kinyitásához a rejtvényeken keresztül vezet. Dolgozzatok hát össze, hogy kijussatok!

Műfaj: kártyajáték, kooperatív, szabadulós, családi

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 60-75 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Enciklopédia

George-Louis Leclerc de Buffon grófot 1739-ben kinevezték a Királyi Gyógynövénykert igazgatójává. Ekkor kezdte el írni a felvilágosodás korának egyik legjelentősebb alkotását, a Histoire Naturelle című, 44 kötetből álló enciklopédiáját. Te is a kor legnagyobb kalandorai és természettudósai közé tartozol, és Buffon gróf téged is felkért, hogy segíts befejezni az enciklopédiáját. Végezz kutatásokat és szervezz ambiciózus expedíciókat, hogy a világ legcsodálatosabb élőlényeiről publikálhass!

A kockaelhelyezős játékmenezen keresztül kiválaszthatjátok, hogy milyen állatokat szeretnétek tanulmányozni, erőforrásokat és támogatást szerezhettek, expedíciókat vezethettek más kontinensekre és szakértőket vehettek fel a kutatócsapatotokba. Mindezzel pedig elérhetitek a fő célt: megjelentetni kutatásaitokat, hogy ezzel mindenkit lenyűgözzetek és ismertségre tegyetek szert! A játék végén a legtöbb győzelmi ponttal (GYP) rendelkező játékos győz.

Műfaj: családi, stratégiai

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 25+ perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Escape the Room: A szanatórium rejtélye

1913-at írunk és igazán szerencsésnek mondhatod magad, ugyanis meghívást kaptál a híres Foxcrest Szanatóriumba, ahol Dr. Gravely tevékenykedett az elmúlt időben, különleges wellness szolgáltatásokat és relaxációs tevékenységeket biztosítva azoknak, akik a szociális ranglétra felső fokán helyezkednek el.

Amikor megérkezel, te és a többi vendég rájöttök, hogy ez a szanatórium nem feltétlen az, aminek látszik...

Szabadulószoa-élmény a játékban! Dolgozz együtt a többi vendéggel, hogy kiderítsétek, mi folyik a szanatóriumban! Vajon ki tudtok jutni időben a sötét szanatóriumból, mielőtt elfogy az időtök?

Műfaj: partijáték, családi, rejtvény, rejtély, szabadulós, kooperatív

Játékosok száma: 3-8 fő

Játékidő: 90 perc

Kor: 13+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Fáraó: az ősi sír titka

Találd meg Tutanhamon sírját! Most igazi ókori kalandban lehet részed. Ebben a labirintusokkal átszőtt, kihívásokkal teli pályán nem lesz egyszerű a dolgod. Kerüld ki a csapdákat és szerezd meg az értékes tárgyakat, amik segítenek megtalálni a híres sírt. Dobj a kockával, igazodj el a labirintus rejtelmes folyosói között és légy Te az, aki elsőként megtalálja a sírt!



Műfaj: családi, kaland, ókor, labirintus

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 40 perc

Kor: 8+ év

[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Fedezd fel Európát!

Itt az idő, hogy felfedezd egész Európát ezzel a rendkívül izgalmas, valódi lexikális tudást garantáló ismeretterjesztő társasjátékkal. Egy igazi kihívás, hiszen legyen szó Párizs vagy London nevezetességeiről, a németek történelmi emlékeiről, vagy éppen az olaszok természeti kincseiről, itt minden téma előkerül majd, ami az öreg kontinenshez kapcsolódik. A játékmenet rendkívül egyszerű, kis túlzással a hagyományos kérdezz-felelek módszert dobja fel néhány érdekes megoldással, így miközben a többi játékos mellett a legjobb tudásod szerint próbálsz meg válaszolni a kérdésekre, bebarangolhatod Európa országait, és megismerkedhetsz kultúrájukkal, művészetükkel, nevezetességeikkel, természeti kincseikkel, de még történelmükkel is.



Műfaj: ismeretterjesztő, családi, műveltségi, kvíz, történelem, földrajz

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 5-30 perc

Kor: 10+ év

[Játékszabály](#)

Fedőnevek

A kémfőnök csak ennyit mond: "Király: 2." Meg tudod találni a királyhoz köthető két szót, hogy megnyerjétek a játékot?

A két rivális kémfőnök ismeri 25 ügynök titkos személyazonosságát. A csapattársaik csak az ügynököket rejtő FEDŐNEVEKET ismerik.

A csapatok azon versengenek, hogy melyik tud a saját ügynökeivel hamarabb kapcsolatba lépni.

A kémfőnök egyszavas célzásokkal, kulcsokkal utalnak a saját csapatukhoz tartozó szavakra, akár egyszerre többre is az asztalon.

Csapattársaik megpróbálják megtalálni a saját színükhöz tartozó ügynököket, egyben elkerülni azokat, akik a másik csapathoz tartoznak, és senki nem akar a bérgyilkossal találkozni. Akár nyersz, akár vesztesz, a kulcsok megfejtése mindenképpen buli!

Műfaj: partijáték,
asszociációs játék

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Fekete történetek

50 fekete történet, 31 bűntény, 49 holttest, 11 gyilkosság, 12 öngyilkosság és egy halálos véget ért étkezés. Vajon sikerül kitalálni hogyan történhetett mindez? A Fekete történetek (az eredeti angol verzióban: Black Stories) egy kissé morbid, és legalább annyira szórakoztató kártyajáték, aminek a lényege, hogy van egy mesélő aki ismeri a teljes történetet, a többiek pedig csak egy mondatot tudnak, és aztán kérdeznek, egyszerű eldöntendő kérdéseket.

Műfaj: partijáték, kártyajáték, horror, gyilkosság, rejtély, humor

Játékosok száma: 2+ fő

Játékidő: 2-222 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Fesztáv

Madárgyűjtőverseny 1-5 játékos részére. Igazi madárrajongók vagytok – kutatók, madár megfigyelők, ornitológusok és gyűjtők –, akik megpróbálják felkutatni és madárházukba csábítani a legszebb példányokat. Minden madár tovább bővíti az élőhelyeid egyikének hatalmas kombinációs láncát (az akciókat). Ezek az élőhelyek a növekedés számos kulcsfontosságú tényezőjére koncentrálnak:

- A madáretető formájú kockatorony eledelkockáinak segítségével szerezhettek eledeljelzőket
- Tojásokat rakhattok a változatos színű tojásfigurákat felhasználva
- Húzhattok a száznál is több egyedi madárkártyából, és kijátszhatjátok őket.

Az a játékos győz, aki a legtöbb pontot gyűjti a madarakkal, a bónuszkártyákkal, a játék végi célokkal, tojásokkal, elraktározott eledelkockákkal és madárrajt alkotó példányokkal.

Műfaj: családi, tudásfejlesztő, állatos

Játékosok száma: 1-5 fő

Játékidő: 40-70 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Framework: Egy keret a világ!

Válassz egy lapkát, tedd le magadhoz, és teljesíts feladatokat! Szólóban is játszható! Az absztrakt lapkalerakó játékban előrelátásra és jó (B) tervre van szükség a cél eléréséhez!

A játékosok a zsákból húzott lapkákat gyűjtögetik maguk előtt szabadon építhető játékeret kialakítva belőlük, jelölőket helyezhetnek el arra a lapkájukra, melynek céljai megvalósultak. A feladat akkor teljesül, ha legalább annyi, és olyan színű keret van vízszintesen és/vagy függőlegesen, amennyit a feladat megkíván. A feladat lapkáján lévő keret színe mindig beleszámít a feladat teljesítésébe, ha szükséges ilyen színű keret hozzá. Amikor teljesül egy feladat, akkor ráteszi a játékos az egyik jelölőjét. A letakart feladatok számértéke a játék hátralévő részében már nem számít. A játékot az a játékos nyeri, akinek elsőként elfogynak a jelölői.

Műfaj: stratégiai, logikai

Játékosok száma: 1-5 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Francia kártya

Dobozos 2 x 55 lapos francia kártya.

A legismertebb és legelterjedtebb játékkártyatípus, a legtöbb ismert kártyajátékot francia kártyával játsszák. Egy pakli négyféle, egyenként tizenhárom lapból álló sorozatból áll, ezek a fekete pikk, a piros káró, a fekete treff és a piros szív, avagy kőr. A sorok 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, bubi (J), dáma (Q), király (K), és ász (A) lapokból állnak (az ász felel meg az 1-esnek, de értékben a király után következik, mint a legerősebb lap). A paklikat három joker egészíti ki.

Műfaj: kártyajáték

Játékosok száma: 1+ fő

Játékidő: 30+ perc

Kor: 8+ év



[Játékszabályok](#)

Fröccs

Hajnóczy Soma bűvészvilágbajnok által tervezett Fröccs társasjátékban minél több és tartalmasabb kocsmai keveréket kell eladjunk: egy félliteres vice-házmester jóval magasabb áron kel el, mint egy háromdecis hosszú lépés... pláne, ha finomabb borból készül! A jó fröccs készítésében segíthet karakterünk képessége - vagy abban is, hogy a konkurencia nehezebben tegyen keresztbe! Mert bizony akciókártyákkal ki tudják a poharunkból lötytyinteni a szódát, a bort, össze tudják törni üres poharainkat... hacsak nem tudjuk őket meggyőzni, hogy álljanak el ettől a tervüktől! Ha elég jó ajánlatot teszünk neki, megvesztegethetjük!

Műfaj: partijáték, családi, kártyajáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 35 perc

Kor: 14+ év



[Játékbemutató I.](#), [Játékbemutató II.](#)

[Játékszabály](#)

Gazdálkodj okosan!

A közkedvelt és ismert Gazdálkodj okosan eredeti változata forint fizetőeszközzel! A játék célja, hogy a játékosok ügyesen - s főleg szerencsésen - gazdálkodva mielőbb lakáshoz jussanak, és azt berendezzék. Ám a győzelemhez nem elég egy jól felszerelt lakás, hiszen egy kis megtakarítás is fontos lehet! A gyerekek játszva ismerhetik meg a pénz szerepét, a felnőttek pedig kiválóan elnosztalgiázhatnak ezzel a nagyszerű játékkal.

Műfaj: családi, közgazdaság, kereskedés

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Go Master: YouTubers Edition

Tekints be a Youtuberek izgalmas világába! A társasjáték célja, hogy minél több követőt szerezz saját YouTube csatornádra. Az ingyenes applikáció és az izgalmas kihívások segítségével egy interaktív, igazi 21. századi társasjáték partiban lehet részed. A 152 db humoros vagy YouTube-bal kapcsolatos kvíz által megmérkőzhetsz saját barátaiddal. Cél a 100.000 feliratkozó elérése, a játékban kapott saját YouTube csatornádon. Szórakoztató, fiatalos és kreatív vetélkedő játék.

Műfaj: családi, parti, internet, YouTube, kvíz, applikáció

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 90 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Gravity Maze

Be ne golyózz! A Gravity Maze egyszemélyes feladatmegoldó játék. A játékosnak 60, egyre nehezebb pályán kell úgy felépíteni a tornyokat, hogy a golyót célba juttassa. A logikai képességeket fejlesztő társasjáték.

A gravitáció segítségével kell agyafűrt rejtvényeket megfejtenünk egy olyan labirintust felépítve, amelyben egy mozdulat nélkül, csupán a természet erejére hagyatkozva tud egy golyó végiggurulni a célba.

A különböző erősségű feladványok azt adják meg, hogy milyen tornyok állnak fixen a játéktéren, és melyeket kell nekünk beépíteni a megfelelő helyre, hogy a golyó számára folyamatos utat biztosítsanak.

Sajátossága, hogy nem csak egy síkban kell végiggondolnunk, hogy kell kialakítanunk a rejtvényt megoldó útvonalat, de a gravitációval is számolva, három dimenzióban kell gondolkodnunk.

Műfaj: logikai, készségfejlesztő játék

Játékosok száma: 1+ fő

Játékidő: 10-30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Guinness World Records Challenges

A Guinness Világrekord Kihívások próbára teszi a világrekordokról szerzett tudásodat, és lehetőséget ad arra, hogy megmutasd a képességeidet, legyőzd ellenfeleidet. Lépd át a célvonalat három kihívással, és nyerd meg a játékot! A szórakoztató családi társas két elemből tevődik össze: 600 világrekordhoz tartozó kvízkérdésre válaszolhatsz, miközben próbára teheted ügyességedet a 20 kihívással. A játékhoz szükséges néhány hétköznapi tárgy (pl. érmék, zoknik, teáskanalak stb.), böngészd végig a listát, és kezdés előtt készítsd elő!

Műfaj: kvíz, családi, ügyességi

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Hadara

A Hadara elvisz titeket a Föld kultúráinak és az országok fejlődésének világába. Három korszakon át tapasztaljátok meg, hogyan alakul át a világotok egy kis településből egy magasan fejlett kultúrává. Ezt a világot különböző kultúrákból, kontinensekről és korszakokból származó emberekkel népesítitek be, annak érdekében, hogy dicsőséget és hírnevet hozzanak számotokra. A személyeket úgy kell kiválasztanotok, hogy a dicsőség mellett a mezőgazdaságot, a kultúrát és a katonai hatalmat is erősítsék. A célotok az, hogy nagyobbak és sikeresebbek legyetek, mint a versenytársaitok! Kinek sikerül elsőként egy új, virágzó és magasan fejlett kultúrát létrehozni?

Műfaj: stratégiai, családi, városépítő, civilizáció

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 45-60 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Hands up - Kezeket fel!

Egy vidám, mutogatós családi kártyajáték. Keverjük meg alaposan a kártyákat, és helyezzük őket képpel lefelé egy halomba az asztal közepére. A játékosok üljenek az asztal köré, és tartsák a kezeiket, magukhoz közel. A legfiatalabb játékos kezd, és az első fordulóban ő lesz a bíró. A játékvezető gyorsan megfordítja a legfelső lapot. Minden játékos megpróbálja a lehető leggyorsabban bemutatni a képen látható ábrát. A leglassabb játékos veszít, és a büntetésből le kell helyeznie a kártyát maga elé. A vesztes a következő fordulóban döntőbíró lesz. A játéknak akkor van vége, amikor az utolsó kártya is megfordult. Az a játékos nyer, aki a legkevesebb kártyát helyezte maga elé.

Műfaj: családi, kártyajáték

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 6+ év



[Játékszabály](#)

Harry Potter: Roxforti Csata

Visszatért. Ő, akit nem nevezünk nevén újra itt van köztünk: egyre erősebb, és serege napról napra növekszik. Csak Ti akadályozhatjátok meg, hogy átvegye az uralmat a varázslóvilág felett! Ahhoz, hogy fel tudjátok venni a harcot a Sötét Nagyúrral és csatlósaival, minden bátorságotokat és tudásotokat össze kell szednetek, de még az összes barátotok segítségére is szükségetek lesz! Győzzétek le a sötét erőket! A feladat pakliról paklira nehezedik: csak együtt juthattok előrébb! Tanuljatok varázslatokat, szerezzetek különleges tárgyakat, és ne feledjétek: ez még csak a kezdet!

A Harry Potter: Roxforti csata a világhírű filmsorozatból ismert karaktereket és látványvilágot a történet minden izgalmával együtt dolgozza fel, és a végeredmény egy olyan játék lett, amely minden varázsló és mugli számára izgalmakat rejt. A láda hét különböző, fokozatosan nehezedő kalandos kihívást rejt, amik egy-egy film történéseit dolgozzák fel, kezdve a Varázslóiskolában töltött első évtől egészen a legendás Roxforti csatáig.

Az egyes szintek többször újrajátszhatók, és minden alkalommal új kihívással nézhetnek szembe attól függően, hogy a négy főhős – Harry, Hermione, Ron és Neville – közül kit választotok. Mindig más és más taktika vezet győzelemre – de vajon sikerül megtalálnotok a nyerő stratégiát?

A kalandok ládája a kezdedben van, hát vágj bele, és mondd hangosan: ALOHOMORA!

Műfaj:
kártyajáték,
fantasy,
kooperatív
Játékosok
száma:
2-4 fő
Játékidő:
30-60 perc
Kor: 11+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Hedbanz (ki-kicsoda játék)

A Hedbanz egy gyors, egyszerű ki-kicsoda játék, ahol sosem tudhatod ki vagy, amíg el nem kezdesz kérdezni. Találd ki, hogy a homlokodon lévő kártya egy állatot, ételt avagy egy hírességet ábrázol.

Személy vagyok? Vagy netán disznó? Mindenki tudja, csak te nem!
Bolondos játék, ahol sosem tudhatod ki vagy, amíg el nem kezdesz kérdezni.

Műfaj: családi, kitalálós
Játékosok száma: 2-6 fő
Játékidő: 30 perc
Kor: 6+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

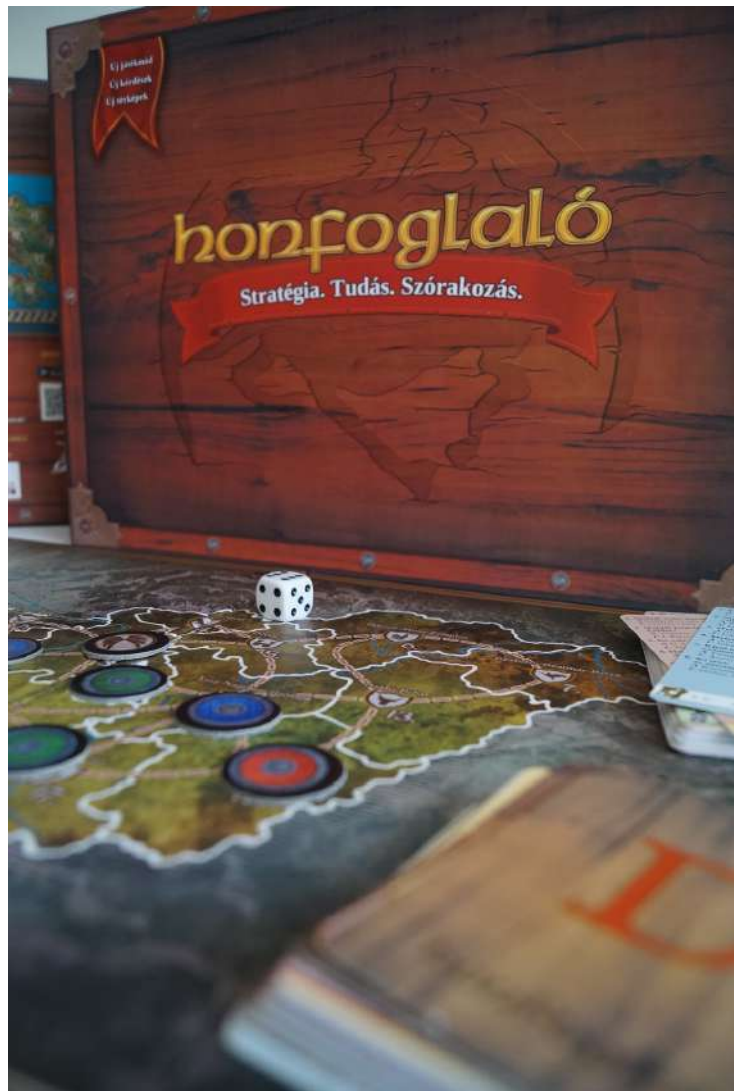
Honfoglaló

Szerezd meg az összes vármegyét tudással! A Honfoglaló egy izgalmas társasjáték, ahol a győzelemhez szükséged van a tudásodra, egy jó stratégiára és szerencsére is. A játékosok területeket szereznek a térképen, és utána egymástól kell elfoglalniuk a megyéket, tartományokat.

A kérdések között vannak feleletválasztó és tippelős kérdés is, aki helyesen tudja a választ, megszerezheti az adott területet!

A Honfoglaló játékhoz egy jól felépített stratégiára is szükséged lesz, hogy a megfelelő irányba tudj támadni!

Műfaj: stratégiai, kvíz
Játékosok száma: 2-10 fő
Játékidő: 30 perc
Kor: 12-99 év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Honfoglaló : érettségiző kiadás - EU: belül tágasabb

A Honfoglaló játék különleges kiadása az Európai Unióról. A játékosoknak Magyarország minél nagyobb területét kell bejárniuk ahhoz, hogy minél többet megtudjanak az Európai Unió tagállamairól - többek között Magyarországról - és azokról a lehetőségekről, amelyek a csatlakozás óta számunkra is elérhetőek.

Magyarország felfedezése úgy lehetséges, hogy a játékosok feleletválasztós és tippelős kérdésekre adnak jó választ, amelyekért pontokat kapnak.

A legtöbb megyét bejáró és így a legtöbb pontot összegyűjtő játékos/csapat nyeri a játékot.

Műfaj: családi, stratégiai, kvíz

Játékosok száma: 2-12 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 12-99 év



[Játékszabály](#)

Honfoglaló : érettségiző kiadás - Irodalom, történelem

A Honfoglaló játék különleges kiadása, melyben a játékosok területeket hódíthatnak meg (Magyarország megyéit) apró kérdésekre válaszolva. (Néhány esetben elég csak jobban tippelni, mint az ellenfél.)

Ugyanakkor ezek mellett jó stratégiát kell választanod Magyarország meghódításának érdekében. Ebben a különleges kiadásban 2160 új kérdés van ami segít felkészülni a középiskola végi érettségire.

Műfaj: stratégiai, kvíz

Játékosok száma: 2-12 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 12-99 év



[Játékszabály](#)

Hotel Tycoon

A régi nagy kedvenc új köntösben! Gondolkodtál már azon, mihez kezdenél néhány millióval? Most itt a lehetőség! Lépj a megfelelő mezőre, vásárolj telkeket, építs fényűző hoteleket és szabadidő-központokat, és vidd csődbe a konkurenciát!

A klasszikus Hotel társasjáték megújult külsővel, de változatlan tartalommal tér vissza, hogy a fiatal generáció se maradjon ki az életre szóló élményből!

Műfaj: családi, stratégiai, közgazdaság

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 40+ perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

I love Magyarország

Ismered a pampuskát? Tudod mi az a busójárás? Vagy azt, hogy melyik város és miért kapta a Civitas Fortissima címet? Szállj versenybe Magyarország régiói között, látogass meg különféle megyéket és válaszolj helyesen a magyar kultúrával, hagyományokkal, természettel és megannyi más kérdéssel kapcsolatban! Dobj a kockával, vándorolj az országon belül, és válaszolj helyesen a különféle régiók egyedi, hozzájuk kapcsolódó kérdéseire! Minden helyes válasz egy újabb lépés a győzelem felé, aki pedig elsőnek bizonyít mind az 5 kategóriában, megnyerte a játékot! Tedd próbára tudásod és bizonyíts!

Műfaj: műveltségi, helyismeret, országismeret

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 20+ perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Igaz vagy hamis?

Tudod vagy bukod? Egy különleges kvíz-show, ahol állításokat fogsz hallani a vicces műsorvezetőtől és Neked azok hallatán el kell döntened, hogy az állítás igaz vagy hamis. Ha a válaszod helyes, akkor ponttal fog jutalmazni a játékmeister, ha viszont rosszul tippeltél, akkor pontot fog levonni tőled. A játék körről körre bonyolódik, így mindig izgalmas és szórakoztató tud maradni.

Műfaj: kvíz, családi

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 20+ perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Igen?

Győri Zoltán garantált jókedvet biztosító, beszélgetésindító partijátéka, amelyben meglepő dolgokat tudhatunk meg játékosársainkról és az empátiát is fejleszti. A játékosok könnyed és komoly kérdésekre válaszolnak igennel vagy nemmel - és meg kell tippelniük, vajon a többiek hogyan válaszoltak. Vajon meg tudod-e tippelni, a társaságból hányan jön-nének ki egy rossz mozifilmről? Vagy hogy hányan szokták megenni a pizza szélét?

Az Igen?-ben nincs más dolgunk, csak egy kicsit ismerni a játékosársakat vagy kitalálni a szokásaikat, gondolataikat.

Pontot csak akkor kapunk, ha meg tudjuk mondani, hányan vennének fel egy stoppost vagy hányan vállalnák el egy ország vezetését, mondják hogy: „egészségedre!”, ha valaki tüsszent mellettük, hányan ittak kávé t reggel - és még sok hétköznapi és rendkívüli helyzet köszön vissza a kérdéskártyákon.



Műfaj: beszélgetésindító,
partijáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 30 - 60 perc

Kor: 9+ év

[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Igen? Nem? Egyik sem!

Egy izgalmas társasjáték, ahol tilos kimondani, hogy IGEN vagy NEM!
Ki ér be először a célba anélkül, hogy kimondaná az Igen és Nem szavakat?
Egy gyors, jó reflexeket igénylő játék, ahol 900 különböző mókás kérdésre kell válaszolni, hogy ne hangozzanak el az Igen és a Nem szavak. Amennyiben a válaszadó kimondja a tiltott szavakat, akkor aki leggyorsabban megnyomja a csengőt, előre léphet a bábuval. Ha a válaszadó nem mondja ki ezeket, saját maga léphet. Az nyer, aki először elér a célba, avagy a tábla közepébe.

Műfaj: családi, partijáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 30 - 40 perc

Kor: 7+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Imagine

Kombináld, animáld, találd ki! Az Imagine partijáték izgalmas feladványokból áll, ahol multifunkciós szimbólum-kártyákon szereplő egyszerű ábrák mozgatásával és egymásra helyezésével viheted közelebb a többieket a megoldáshoz.

Nincs lehetőséged mutogatni, megszólalni, sem pedig rajzolni. A rendelkezésedre álló szimbólum kártyákat kell minél ügyesebben felhasználnod, összeillesztened, egymásra tenned, részleteket letakarnod, hogy játékosársaid rájöjjenek feladványodra.

Ha valaki rájön, mindketten kaptok egy-egy pontot.

Műfaj: partijáték,
asszociációs

Játékosok száma: 3-8 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

IQ 300

IQ teszt és társasjáték az egész család számára! A játék tárgyi tudást nem igényel, kizárólag a logikára épít! Készség és intelligencia fejlesztő, a szerencse és a logika próbája. Egy igazi játék, mely az agyat tornáztatja, az elmét élesíti.

Műfaj: családi, logikai, IQ teszt

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 30+ perc

Kor: 5+ év



[Játékszabály](#)

Jaipur

Agyafúrt kereskedők párharca. Ugye mindig is kipróbáltad volna magad kereskedőként a Távols-Keleten? Most igazi kereskedő lehetsz. Jaipurban már csak két olyan kereskedő maradt, aki érdemes lehet a Maharadzsa figyelmére, ám közülük is csak egy látogathat el az udvarba - vajon te leszel az? Amikor te jössz, döntened kell: vajon árukat fogsz gyűjteni, vagy tevéket szerzel, hogy később még több árut tudj szállítani. Megéri otthagyni egy szép portékát a későbbi még nagyobb nyereség reményében? Az árukártyák beváltásával pontot érő korongokat szerezhetsz, ezek értéke azonban idővel csökken - ám különböző szettek összegyűjtése jóval több korongot ér, amihez viszont időre van szükség... a döntés a tied, és persze az ellenfeledé!

Műfaj: stratégiai, közgazdaság

Játékosok száma: 2 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Jenga Classic

Klasszikus építkező társasjáték az egész családnak! A Jenga Classic lényege, hogy a fahasábokból álló toronyra újabb és újabb szinteket építs úgy, hogy az alulról kihúzott hasábokat egyre feljebb helyezd! Feszült figyelem és végtelen nyugalom szükséges, mert ha kicsit is megremeg a kezed, összedől az építmény. A győztes minden esetben az lesz, aki az utolsó hasábot sikeresen feltette a torony tetejére, mielőtt az leborulna.

Műfaj: ügyességi, építkező

Játékosok száma: 1-10 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 6+ év



[Játékbemutató \(angol\)](#)

[Játékszabály](#)

Jumanji - The Game (fa verzió)

Keltsd életre a kalandot! Te és a bátor kalandorokból álló csapatod hirtelen egy titokzatos, rejtélyekkel és meglepetésekkel teli dzsungel mélyén találjátok magatokat. Veszélyek leselkednek rád és elvehetik 3 életjelződet is. A célod az, hogy elérd Jumanji-t (a központot) és kiáltsd hangosan nevét, de vigyázz: ha a csoportodból bárkinek elfogynak az életjelzői, mindenki veszít. Minden körben dobj a kockával, haladj végig az ösvényen, a zöld kupola segítségével pedig fedezz fel egy rejtvényt. Ha sikerül megoldani azt, léphetsz egy extra mezőre. A forduló végén húzz egy kihíváskártyát, hogy megtudd, milyen nehézségeket tartogat számodra Jumanji. Lehet, hogy el kell játszanod egy kalandos történetet, vagy versenyezned kell egy kihívás megoldásáért. Légy óvatos, különben elveszíthetsz egy életjelzőt. Ha játékosonként legalább egy életjelzővel a középpontba érsz, és azt kiáltod, hogy „JUMANJI”, megnyerted a játékot az egész csoportnak.

Műfaj: családi, kaland

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 20-45 perc

Kor: 5+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kamu detektor

Most aztán kiderül az igazság! A Kamu detektor egy izgalmas, szórakoztató és egyedülálló családi társasjáték, hiszen a játékosoknak egy valódi hazugságvizsgálót kell viselniük, amíg válaszolnak az 500 kínos kérdés egyikére. Apa vajon igazat mond, és tényleg nem ő ette meg az utolsó kocka csokit? Öcsi tényleg megmosta reggel a fogát? Hogy kiderüljön az igazság, a játékosoknak egy megadott helyre kell tenniük az ujjukat, hogy a szerkezet jelezni tudja a hazugságot. Persze meg lehet próbálni kijátszani, ettől olyan szórakoztató játék a Kamu detektor. Ha sikerül, a játékos megúszta, ha viszont nem, elveszít egy életet. A győztes az, akinek marad élete. Bevállalod? Bevallod vagy kamuzol?

Műfaj: családi, parti

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kartográfusok

Tárd fel a járatlan utak titkait és légy Te a birodalom legjobb kartográfusa! Gimnax királynő elrendelte az északi földterületek birodalmához csatolását. Mivel Nalos Királysága igényt tart e területre, a királynő szolgálatában álló térképészként a te feladatod lesz a táj feltérképezése. A királynő hivatalos rendeletekkel határozza meg, hogy milyen tájat értékel a leginkább, így ha sikerül az igényeit teljesíteni, komoly hírnévre tehetsz szert. Ám vigyázz, nem vagy egyedül a vadonban! A Dragul szembeszáll a területi igényeiddel, és előőrsöket küld, így befolyásuk csökkentésének érdekében körültekintően kell megrajzolnod a határokat. Szerezd meg a királynő által áhított földterületeket, és te lehetsz a királyság legnagyobb térképésze!

Műfaj: fantasy, építés, stratégiai, kaland

Játékosok száma: 1-100 fő

Játékidő: 30-45 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Képérvék

Képes vagy rá!

A Képérvék zseniális, Év játéka díjas, asszociációs partijáték. A játékosoknak különböző készletek (építőkövek, faágak és kavicsok, képkártyák, cipőfűzők stb.) segítségével kell rávezetniük a többieket a kitalálendő fényképekre. Ezeket a készleteket körről körre továbbadják, így mindig más módon kell megközelíteniük a feladatot. A kreativitást fejlesztő társasjáték.

Műfaj: családi, parti, kreativitás

Játékosok száma: 3-5 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kingdomino

Építsétek fel a saját királyságotokat színes dominólapkából! A Kingdomino egyszerű szabályú, változatos, Év játéka díjas családi, az előre tervezést fejlesztő társasjáték.

A játékosok mezőkből, erdőkből, bányákból, szántókból felépítik a saját birodalmukat, vigyázva, hogy úgy válasszanak lapkákat, hogy ne hagyjanak ellenfeleiknek túl értékeseket.

Műfaj: családi, városépítő, középkori, építés

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kitchen Rush: Legyél Sztárséf!

Vár a konyhaművészet világa! Vettetek egy éttermet, aminek sikere tőletek függ. Kizárólag a legfinomabb hozzávalókat használjátok fel, friss növényekkel fűszerezétek az ételeket, és ne várakoztassátok meg a vendégeiteket - ha így tesztek éttermetek virágozni fog. Ültessétek le a vendégeket, vegyétek fel a rendeléseiket, és készítsétek fenséges ételeket. A szabályokat lépésről lépésre, együtt fogjátok megtanulni a 8 egymást követő forgatókönyvön át. Lassan, de biztosan haladva éttermetek fejlődni fog, és egyre nagyobb elvárásokkal kerül majd szembe. Megvan bennetek mindaz, ami ahhoz kell, hogy mesterszakácsokká váljatok?

Műfaj: családi, kooperatív

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 20-60 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kódfejtő

A Kódfejtőben kettő 2–4 fős csapat vetélkedik egymással, ki alkot ügyesebben kódszócsoportokat. Soron lévő csapatfőként az a feladatod, hogy olyan rejtjelezett üzenetet küldj a csapattársaidnak, amelyet az ellenfél csapata nem tud megfejteni. Vagyis a rejtjeles kommunikációnak elég egyértelműnek kell lennie ahhoz, hogy a csapatod megértse, de elég homályosnak ahhoz, hogy az ellenfeleket összezavard. Amikor nem neked kell rejtjelezned, meg kell próbálnod a csapatvezető kódját kitalálni.

Van háromfős játékmód is, ilyenkor egy magányos játékos, a kódelfogó méri össze tudását egy kétfős csapattal.

Műfaj: partijáték, blöff, szójáték, asszociáció

Játékosok száma: 3-8 fő

Játékidő: 30+ perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kozmosz Művek

Építs saját galaxist - minél gyorsabban! A játékosok a saját galaxisukat építik - a világegyetem kaotikussága miatt körről körre változó szabályok szerint. A gyors tervezést fejlesztő, mozgalmas lapkalerakós társasjáték.

A játék öt kör alatt mindegyik játékos - korlátozott időkeretek között - megpróbálja felépíteni és optimalizálni saját 9 lapkából álló galaxisát. Mi lehet még fontos a galaxis építésénél? Egy ponton túl muszáj leszel majd bolygóidat különböző zónákba (át)rendezni, miközben az aszteroida utadat próbálsz minél hosszabbra "építeni". A Káosz kártyák mindegyike igazi kihívás - a játékosoknak minden körben új szabályokhoz kell igazodnia.

Műfaj: rejtvény, kirakós, világűr, családi

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Köszöntünk álmaid városában!

Amerikai kertvároskát kiépíteni nem kis kunszt, főleg, ha a játékosok minden körben a három fejlesztés egyikével élhetnek csak! Kertek, kerítések és medencék várnak a mindenkiben rejtőző lelkes telekfejlesztőre. A tervezési bizottság megadta a rajtjelet, és az utcák kivitelezése csak a játékosok ravaszágán múlik! A gurítsd-és-írd (roll & write) játékokhoz hasonlóan minden kör új lehetőségekkel szolgál, aminek az egyikét kell kiválasztani, majd máris jöhet a következő kör! Na ki ragadja meg legjobban az amerikai álmot?

Műfaj: családi, városépítő

Játékosok száma: 1-100 fő

Játékidő: 25 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kuflik és az esőtánc

Ez a kooperatív memórijáték a kuflik lakóhelyén, az Elhagyatott Réten játszódik. Az elhagyatott réten zuhog az eső, és már kezd befolyni a kuflik kupacába... Segítsetek nekik! Járjátok el együtt az esőűző táncot, hogy végre kisüssön a nap, és felszárítsa a tócsákat. Ehhez nincs szükségetek másra, csak jó memóriára, no meg persze táncos kezekre-lábakra. Ugyanis meg kell találnotok az esőtánc egyes darabkáit, hogy összerakjátok a koreográfiát, és eljárájátok a táncot! Garantált a nevetés, miközben együtt ugráltok a képzelt pocsolyákban, a hátatokat vakargásszátok és a hasatokon doboltok! Igazi partijáték a kicsik kedvenceivel, a kuflikkal. Szülői segítséggel már az egész kicsik is játszhatják.

Műfaj: családi, kooperatív, memória, mozgásos

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 3-8 év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Kuruzslók Quedlinburgban

Évente egyszer Quedlinburg városa 9 napos vásárt tart. Az ország legjobb csodadoktorai és kuruzslói gyűlnek össze egy helyen, hogy bemutassák gyógyító tudományukat és gyógyitalaikat. Bűdös, izzadó lábak, honvág, csuklás és szerelmi betegség - mindenre van gyógymódjuk. Minden sarlatán saját gyógyított főz. Megkísérted a szerencsédet?

A gyógyitalok elkészítéséhez a játékosok összetevőket húznak a saját zsákjuktól, amíg úgy nem gondolják, hogy a tökéletes gyógyital elkészült. De csak óvatosan: picivel több ezekből a speciális összetevőkből, és az egész edény felrobbanhat! Szóval meg kell találni a megfelelő időt a megálláshoz, mielőtt túl késő lenne, és talán egy kisebb adagot kell elsősre készíteni, hogy a nyereségből értékesebb összetevőket kereshessenek később. Így a játékos zsákja fokozatosan töltődik fel egyre értékesebb, hasznosabb összetevőkkel, hogy a következő bájjal még értékesebb lehessen.

Műfaj: családi, stratégiai, középkor

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Legyen Ön is milliomos! - kártyajáték

Készen álltok egy kihívásra? A népszerű televíziós műveltségi vetélkedő élményét élhetitek át újra a kártyajátékkal. A lapokon különböző kérdések találhatók, amelyre helyesen kell válaszolnia az adott játékosnak. Amennyiben elakadnátok, segítséget is kérhettek.

Két lehetőség van, az egyik a felkínált válaszok felezése, illetve a „közönség” tudására is támaszkodhattok, a mentőöv felhasználásával.

Műfaj: kártyajáték, kvíz

Játékosok száma: 2+ fő

Játékidő: 20-30 perc

Kor: 14+ év



[Játékszabály](#)

Légy résen!

Egy csapat régész rejtélyes módon eltűnt R'lyeh tengerből nemrég kiemelkedő szigetén. Egy mentőcsapat tagjaiként indultok a segítségükre. De miközben a helyszínt vizsgáljátok, valami szörnyűséggel találjátok magatokat szemben, ami a csapatotokat belülről akarja elpusztítani...

Jó megérzésekre, acélidegekre és megfontolt lépésekre van szükségetek ahhoz, hogy túléljétek és megnyerhessétek a játékot.

Szögezzétek hát be az ajtókat, helyezétek a gyanús alakokat vesztegár alá, fedjétek fel kiléteket a „társaitoknak”, ragadjatok lángszórót vagy fússatok, ahogy a lábatok bírja... De vigyázzatok, mert „A Dolog” közelebb lehet, mint gondolnátok... MUHAHAHAHAHA!

Műfaj: partijáték, horror, kártyajáték, kooperatív, kompetitív

Játékosok száma: 4-12 fő

Játékidő: 15-60 perc

Kor: 13+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

LélekPillangó

A LélekPillangó a játékosokat humoros kalandra hívja, amely önmagunk és egymás megismeréséről szól. A kártyákon sokféle kép látható, amelyek közül mindenki önmagának és a többieknek választ egyet-egyét. A játékosok megpróbálnak egymásra hangolódni, és kitalálni, ki melyik kártyának örülne jobban. Minél gyakrabban tippelik meg jól, hogy milyen képet választanak a többiek, annál több ponthoz jutnak. A választást meglepetéskártyák teszik még izgalmasabbá. A döntéseink arról szólnak, hogy milyen helyzetben melyik képpel van szorosabb kapcsolata egy-egy játékosnak.

A játék doboza a társasjáték mellett még egy különleges, valóságalapú, ajándékozó játékot is tartalmaz. Az ajándékozó játék akárhol, akárkivel játszható. Az ajándékozó kártyákat tetszőleges élethelyzetekben odaadhatjuk valakinek, ezzel téve különlegessé számára a pillanatot.

Műfaj: partijáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 15-60 perc

Kor: 7+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Lotti Karotti

Verseny az ízletes répáért a nyuszikkal! A nyuszik nagyon megéheztek, és a domb tetején virágzik a zamatos sárgarépa. Neki is indulnak a domboldalnak, viszont eljutni a zöldséghez nem egyszerű.

A nyúlcsapat kiválasztása után húzni kell egy kártyát, amin utasítás található, hogy mennyit kell előre haladni felfelé a dombon. Ha répa szerepel a kártyádon, meg kell tekerni a domb tetején a répát. Ekkor kezdődnek az izgalmak: megnyílnak a lyukak a földben és a szerencsétlen játékos a domb rabságába kerül.

Műfaj: verseny, gyerekjáték,
családi, képességfejlesztő
Játékosok száma: 2-4 fő
Játékidő: 30 perc
Kor: 4+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Macskák szigete

Ments meg annyi cicát a szigetről, amennyit csak tudsz, mielőtt Lord Vesh serege teljesen elpusztítja a cicák otthonát! A Macskák szigete társasjáték egy kompetitív, cicalehelyezős kártyajáték, amelyben az a feladat vár, hogy a szigeten élő cicák közül minél többet megmentés. A játékban Szélvégről érkeztek, hogy megmentésük a sziget macskáit, mielőtt a gonosz Lord Vesh odaér és elpusztítja őket, a szigetet, valamint az egész világot. Mindegyik cicának van családja, feladatod pedig az, hogy míg csónakod segítségével mindenkit kimenekítesz a szigetről, a cicacsaládokat is együtt kell tartanod. Emellett pedig a különböző erőforrásaid okos használatára és csoportosítására is figyelned kell, miközben:

- Felfedezed a szigetet (kártyahúzással)
- Kimenekíted a cicákat
- Kincsekre lelsz
- Barátkozol Oshax-szal
- Ősi feladványokat oldasz meg.

Az a játékos lesz a győztes, aki öt kor után a legtöbb ponttal rendelkezik.

Műfaj: családi, stratégiai, állat

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 60-90 perc

Kor: 8+ év



[Játékbeutató](#)

[Játékszabály](#)

Magyar kártya

A 32 lapos magyar kártyában négy szín (piros, zöld, tök, makk), és minden színből nyolcféle lap van (VII, VIII, IX, X, alsó, felső, király, ász). Számos kártyajátékot játszhatunk vele, pl.: Ulti, vagy rablóulti, Csapd le csacsi, Felső, tartli, Ferbli, Filkó, Piros papucs, Makaó, Zsírozás, Huszonegy, Snapszer, Snapszli, hatvanhat, Svindli stb.

Műfaj: kártyajáték

Játékosok száma: 2+ fő

Játékidő: 15+ perc

Kor: 8+ év



[Kártyalapok bemutatása](#)

[Játékszabályok](#), [Ulti](#)

Mandala kövek

Ahogy hosszasan nézegeted az apró kavicsokat a parton, a pontok, formák és színek kavalkadjából összeáll maga a kozmosz! A mandalák szemképráztató világában minden színnek megvan a saját, egyedi jelentése... és persze a pontértéke is! A játék során a játékosok egy közös készletből igyekeznek különböző mandala köveket begyűjteni a művészfigurák léptetésével, és ezeket a begyűjtött köveket gyűjtik maguk előtt, hogy a későbbi körökben majd lepontozhassák őket. A Mandala kövek egyszerű szabályaival is számtalan lehetőség és választás elé állítja az absztrakt stratégiai játékok szerelmeseit, a gyönyörű alkatrészek pedig megkoronázzák az élményt!

Műfaj: stratégiai, családi

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

A Mars terraformálása

Képes lennél egyedül irányítani egy bolygóközi vállalatot? Szerinted elérhetővé tudnád tenni a Vörös bolygó felszínét? Ha nem ijedsz meg a kihívásoktól, akkor munkáddal képes leszel hozzájárulni, hogy a Mars lakható legyen – természetesen nemcsak a profit, hanem az emberiség érdekében! 2400-ban, a távoli jövőben járunk. A világunkat óriásvállalatok irányítják, akik új feladatra vállalkoztak: a cél meghódítani a Marsot! Egy ilyen nagyvállalat élén a feladatod különféle projekteket végrehajtása: városokat kell építened, növényeket és állatokat kell meghonosítanod, vagy a Jupiter holdjait kell kibányásznod. A világkormány írja ki a feladatokat a Mars hőmérsékletének emelésére, az oxigénszint emelésére és az óceánok mennyiségére is. Minden végrehajtott feladat közelebb visz a célhoz: Meghódítani és elérhetővé tenni a Vörös bolygót! Rajta hát!

Műfaj: stratégiai, családi, sci-fi, közgazdaság

Játékosok száma: 1-5 fő

Játékidő: 90-120 perc

Kor: 12+ év



[Játékbeutató](#)

[Játékszabály](#)

Mátyás

Építsd fel Mátyás országát! Valós történelmi tényekre építő kooperációs családi játék, ahol csak akkor érhetünk el sikert, ha mindannyian együtt, egymást segítve haladunk a cél felé.

Ez a társasjáték Magyarország fénykorába repíti a játékosokat, aminek köszönhetően együtt dolgozhatnak az ország további felemelkedésén. Hunyadi Mátyást ugyan 1458-ban királlyá választották, de magyar király csak az lehet, akit a Szent Koronával koronáznak meg. A koronát viszont a Habsburgok még 1440-ben ellopták, és Bécsben őriztették. A játékosoknak közös erővel kell felépíteniük egy erős, biztos lábakon álló Magyarországot, hogy visszavásárolhassák a Szent Koronát és királlyá koronázhassák Mátyást.

Műfaj: kooperatív, reneszánsz, családi, magyar történelem

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 60-120 perc

Kor: 10+ év



[Játékszabály](#)

Mentsd meg a bolygót!

A Mentsd meg a bolygót! egy környezetvédelemről szóló családi társasjáték. A játékon keresztül a gyerekek is megismerhetik a bolygónkat és azt, hogy mit tehetünk mi emberek a megóvásáért. A játékon keresztül megismerhetjük a természeti kincseinket, és a módszereket, amivel megőrizhetjük ezeket. A küldeteskártyák azt a feladatokat adják a játékosoknak, hogy cseréljék le a környezetszennyező erőműveket a térképen, környezetbarát energiaforrásokra.

Műfaj: családi, környezetvédelem

Játékosok száma: 2-10 fő

Játékidő: 30-45 perc

Kor: 8+ év



[Játékszabály](#)

The Mind - Érezz rá!

Hangolódjatok egymásra! Megérezitek, mikor kerültök sorra? Ebben a különleges, kooperatív partijátékban a játékosoknak emelkedő számsorrendben kell lerakniuk a kártyáikat, úgy, hogy nem látják egymás lapjait és nem is beszélhetnek a sajátjaikról... Az egymásra figyelést fejlesztő társasjáték.

Műfaj: kártyajáték, partijáték,
kooperatív
Játékosok száma: 2-6 fő
Játékidő: 20 perc
Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Minecraft: Builders & Biomes

A Minecraft lehet élvezetes számítógép nélkül is? Igen. A játékosok játéktáblája, a megszerzhető területlapkák, a kincsek és a fegyverek, de még a szereplők is az eredeti Minecraft grafikával készültek. A block igazi fakockákból áll össze, az eredeti színekkel a nyersanyagnak megfelelően. Igazi stratégiai társasjáték minden Minecraft rajongó számára. Szórakoztató, izgalmas játék, amely azoknak is tetszeni fog, akik nem játszanak a klasszikus Minecrafttal. Hajtsd végre az öt lehetséges művelet egyikét, gyűjts nyersanyagokat, építsd a saját játékteretet a területlapkából vagy harcolj szörnyekkel (úgy, mint Creeper és Zombie). Az életerőt jelentő szivecskék ebben a játékban is nagy szerepet játszanak, csakúgy, mint a gépen játszható változatban. Aki a játék végére a legtöbb pontot gyűjtötte, az nyer. A hön áhított gyémánt megszerzése pedig nagyban növeli a győzelem esélyét.

Műfaj: családi, stratégiai,
kreativitás

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Monopoly

A közkedvelt Monopoly társasjáték új csomagolással és új figurákkal (pl. macska). Vidd az ellenfeleid csődbe és nyerd! Ez egy olyan játék, amibe nagyban megy a kereskedés és gyorsan a gazdagodás. A siker attól függ, hogy miként spekulálsz, ésszerű beruházásokat vagy hibás üzleteket kötsz-e. Gyors üzleti és klasszikus ingatlankereskedelmi társasjáték. Minden játékos először vagyont fektet be, épületeket vásárol, majd igyekszik a különféle díjakból (amit legnagyobb részben természetesen a többi játékostól szed be) törleszteni tartozását, és összegyűjteni a győzelemhez szükséges mennyiségű pénzt.

Műfaj: családi, közgazdaság, kereskedés

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 60-180 perc

Kor: 8+ év



[Játék bemutató](#)

[Játékszabály](#)

Múlt-kor: A kocka el van vetve

Nem kell történésznek lenned ahhoz, hogy élvezd ezt a játékot.

Elég, ha csak szeretsz egy jót nevetni. 1500 kérdés a történelem, az irodalom és a művészet témaköréből, különönc feladatok, különleges küldetések, két darab játéktábla és megannyi izgalom egy kis dobozban. A tudás alapú kvízzjátékot elsősorban azok fogják élvezni, akik magukon is tudnak egy jót nevetni. És persze azok sem csalódnak majd, akik már jól ismerik a Múlt-kort. Jó tudni: nem érdemes komolyan venni az első helyet, mert egy óvatlan pillanatban a legokosabbak is könnyedén az utolsó helyen találhatják magukat. Egy kis szerencséével pedig a sereghajtókból akár elsők is lehetnek.

Műfaj: partijáték, kvíz

Játékosok száma: 3-6 fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Mysterium

Mentalisták, spiritiszták és jósnők, eljött az idő!

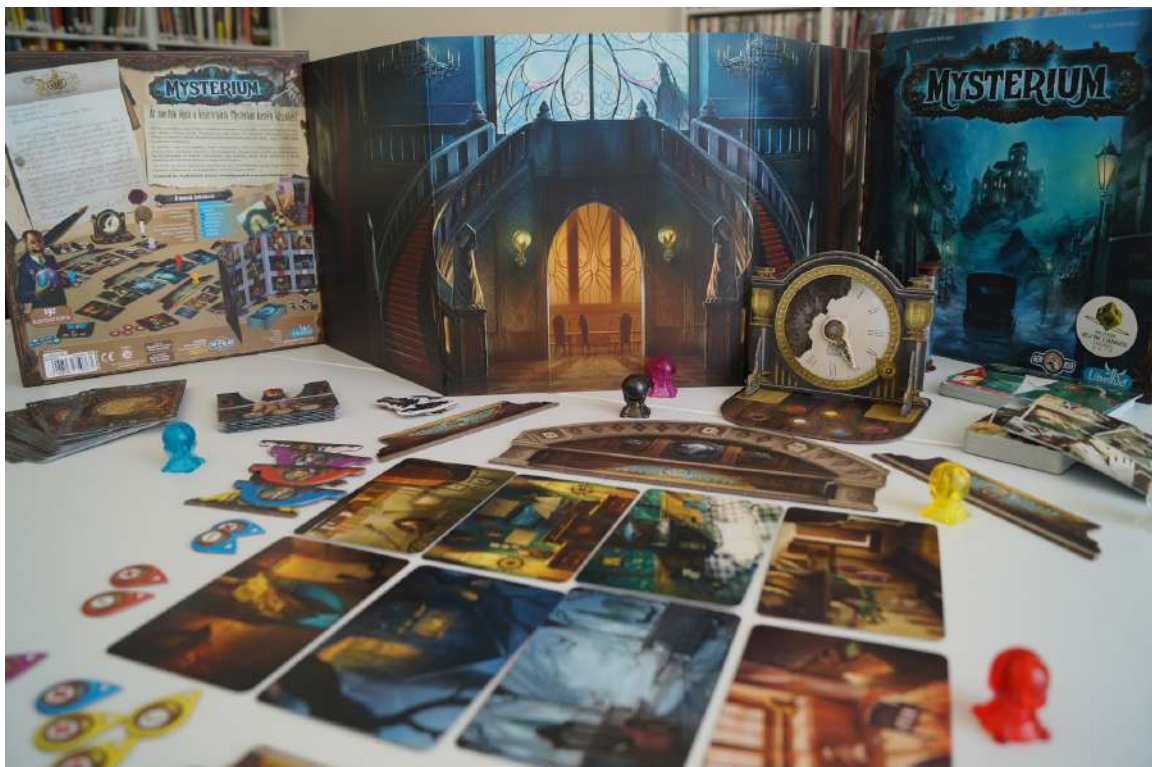
A Warwick kúria már több éve teljesen elhagyatott, mióta a ház urát meggyilkolták. Bár a nyomozás sokáig zajlott és kimerítő volt, mégsem találták meg a tettest. Azóta a ház lassan, de biztosan romlásnak indult és azt suttojják, Lord Warwick szelleme a mai napig a falak között kísért... A Mysterium egy aszimmetrikus kooperatív társasjáték, melyben a résztvevőknek lehetőségük van a világ minden tájáról érkező jóskok bőrébe bújni, hogy a Warwick Kúria titkára fényt derítsenek és megadják a benne kísértő szellemnek a végső nyugodalmat. Nyomozzatok együtt médiumokként! A 2-7 főig játszható társasban egy személy a szellemet fogja alakítani, és álmokkal próbálja rávezetni a ház ideiglenes lakóit a titok megoldására. A kommunikációt és a kreativitást fejlesztő társasjáték.

Műfaj: kooperatív, kommunikációs, csapatjáték

Játékosok száma: 2-7 fő

Játékidő: 42 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Nevezd Meg! A popkultúra kvízzjátéka

Nevezd meg! egy szórakoztató kvízzjáték. Most kiderül mennyire vagy jártas a popkultúrában. A kvízzjáték 25 kategóriában, több, mint 400 audio kérdésben teszi próbára tudásodat. Vajon mennyire vagy jártas a mozifilmekben vagy éppen zenében? A társasjáték 2 játékmódba kapcsolható, így több korosztály is játszhatja:

A játék menete egyszerű, figyelj a hangot, ha tudod a választ, nyomd meg gyorsan a saját gombodat és mond a választ! Ha jól válaszoltál megkapod a megérdemelt pontodat. Egy virtuális játékmester segít a játék során, aki elmagyarázza a szabályokat és pontozz, felteszi a kérdést és visszaigazolja a választ. Így már nincs is más dolgotok, mint jól érezni magatokat és jókat nevetni!

Műfaj: családi, partijáték

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Nottingham Bírója

A blöff, a vesztegetés és a csempészés játéka. A vásári forgatag elbűvöl, a színek mámorító tánca, az illatok kellemes kavalkádja és az erszények csilingelése megbabonáz! Tapasztalt kofaként kiváló portékáid és zseniális üzleti érzéked busás haszonnal kecsegtetnek. De János herceg rendelete miatt Nottingham Bírója bárkit megállíthat, és ha tiltott árura bukkan, már készítheti is az erszényét a vakmerő árus, hogy megtérítse a bírságokat. Tárgyalj, blöffölj, vesztegess, és csempészd be a legértékesebb árukat Nottingham piacára!

A Nottingham Bírójában kereskedő leszel, aki szeretné portékáját piacra dobni. A játékosok körről-körre adják tovább maguk közt a bíró szerepét, akinek az lesz a dolga, hogy kiválassza, melyik kereskedő szállítmányát nézze át és melyiket engedje át szabadon. A kereskedőknek meg az lesz a feladatuk, hogy meggyőzzék a bírót, hogy ne őket állítsa meg... bármi áron! A játékot a legjobban profitáló kereskedő nyeri meg.

Műfaj: partijáték, szerepjáték

Játékosok száma: 3-5 fő

Játékidő: 60 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Nova Luna

A Nova Luna (újhold) egy absztrakt lapkalehelyezős játék, amelynek minden fordulójában újra meg kell terveznetek a jövőt. Egyedül és többen is lehet játszani.

A játéktér középpontját a holdkerék foglalja el, és az ekörül elhelyezett lapkák. Ezekből a lapkákból építkeznek majd a játékosok maguk előtt, miközben teljesítik a lapkákon található feladatokat, melyekért korongelhelyezés a jutalom. A játékot az nyeri, aki először le tudja helyezni az összes korongját.

Műfaj: stratégiai, rejtvény, logikai

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Ország-város kártyajáték

A klasszikus és jól ismert ország-város papír nélkül játszható kártya változata, ahol nem csak a műveltség, hanem az ügyes asszociációs készség is kulcsfontosságú. Légy te a leggyorsabb, aki az első kártyán szereplő kategóriára talál egy szót, a következő kártyán látható betűvel.

Műfaj: kártyajáték, asszociációs, gyorsasági

Játékosok száma: 2+ fő

Játékidő: 10 perc

Kor: 6+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Ördöglakat (Metall-Knochelei XXL)

Az ördöglakat egy elmés feladvány – nem egyszerű, de nem is lehetetlen szétszedni. A feladat, hogy a két egymásba fonódó fém alakzatot szétszedjük, anélkül hogy széthajlítanánk, széttörnénk a fém alkatrészeket. Amennyiben sikerült, máris újabb feladvány: össze is kell tenni őket!

A Schmidt Spiele fém dobozos XXL kiadása, 6 nagy méretű ördöglakatot tartalmaz, így talán könnyebben kezelhetők az egyes darabok. Az egyes elemek mérete 3 és 6 cm között van.

Műfaj: ügyességi, logikai

Játékosok száma: 1 és több fő

Játékidő: 10 perc

Kor: 7+ év



[Játékszabály](#)

Pandemic

Tudod milyen a vírusok és betegségek elleni szüntelen harc? A Pandemic-ben neked és társaidnak kell megmentenie a világot az emberiséget sújtó betegségektől és vírusoktól, miközben mindent elárasztanak a fertőzések és az idő egyre fogy. Mindannyian különböző karakterekkel kezditek a játékot, amiket véletlenszerűen kell kiosztani a játék megkezdése előtt. Mindegyik karakter egy vagy több speciális képességgel bír, melyeknek a betegségek és fertőzések elleni harcban komoly szerep jut, ha nem sikerül kihasználni őket, akkor azzal akár a győzelem is elveszhet. A csapatnak össze kell dolgoznia, mert ha mindenféle megbeszélés, megegyezés nélkül akciózik mindenki, annak bizony az lesz a következménye, hogy váratlanul ellepik a világot a vírusok és kikaptatok.

A játék alapvetően arról szól, hogy a karaktereinkkel a világot körbeutazva meg kell szüntetnünk a különböző fertőzéseket és megtalálni a négy nagy vírus ellenszerét. Mindezekben a kártyák lesznek segítségetekre, amikkel utazhattok a megfelelő helyekre. Mentsétek meg a világot!

Műfaj: kooperatív

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Párizs: A fények városa

Párizs, 1889. Már ekkoriban is a „fények városaként” ismerte meg a várost az egész világ, de most itt az idő, hogy a világkiállításon csodálhassa meg az emberiség, mire is képes az elektromos energia. Kétszemélyes társasjáték, ahol a francia főváros fényét kell emelnetek, hírnevet és dicsőséget szerezve. Alakítsatok ki lenyűgöző utcaképeket, borítsátok fényárral a város legszebb épületeit és közben ne felejtsetek el a legfontosabb szereplőket: a város nyüzsgő lakosságát!

Készen álltok a felvillanyozó élményre?

Műfaj: családi, rejtvény, kirakós

Játékosok száma: 2 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Patchwork

Addig nyújtózkodj, ameddig a takaród ér! A Patchwork egy rövid, kétszemélyes absztrakt stratégiai játék. Ebben a játékban paplanokat kell varrnotok, különböző színű szövetdarabok felhasználásával, úgy, hogy a játék végén a legnagyobb profitra tudjatok szert tenni. A játékban különböző formájú lapkákat használhattok fel, nagyjából, mint annak idején a Tetrisben. A saját körödben kiválasztasz egy szövetdarabot, amit a saját négyzetrácsos játéktereden kell elhelyezned. Ezek a szövetdarabok pénzbe (gombokba) kerülnek, és valamennyi időbe, amíg hozzávarrod az eddigi paplanodhoz őket. Minél több ideig tart egy-egy darab bevarrása, az ellenfél annál több akciót tud végrehajtani amíg te dolgozol. Jól kell gazdálkodni a gombokkal, mérlegelni kell, hogy egy-egy szövetdarabot megéri-e megvenni, vissza fogja-e hozni az árát a későbbiekben.

Műfaj: stratégiai, közgazdaság

Játékosok száma: 2 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 8+ év



[Játékbeutató](#)

[Játékszabály](#)

Planet: Egy éledő világ a tenyeredben!

Egy bolygó születik a kezeid között. Emelj hegláncokat, növeld a sivatagok, erdők és óceánok területét, és ne feledkezz meg a jégmezőkről sem! Válassz okosan a mágneses területlapokból, és tervezd meg, hova illeszted a saját bolygódon! Rajtad múlik, hogy a beköltözésre váró állatok közül hányan lelnek otthonra a te planétádon! Ki tudja a legtöbb állatfajt magához csábítani, és melyik bolygót mennyire sikerül még értékesebbé tenni a titkos feladat teljesítésével?

Műfaj: sci-fi, rejtvény,
kirakós, környezet
Játékosok száma: 2-4 fő
Játékidő: 30 perc
Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Poker : professional edition

A kártyajátékok királya a póker. Esetünkben profi, fémbőröndös kiszerelésben. Klasszikus szerencsejáték 52 kártyával. A hozzá szükséges játéktudás, szerencse, megérzés és pszichológiai érzék az egyik legélvezetesebb és legnehezebb kártyajátékká teszi. Nincs benne ütés, kártyakombinációkat nem lehet lerakni. A pókerben mindenki egyedül játszik. Ideális esetben 5 személy játssza, de lehet 6 vagy 7 is a játékosok száma. Kineveznek egy bankost, aki az alaptéteket, valamint a tétemeléseket kezeli és ellenőrzi. Alapvetően két dolgon múlik a siker: meg tudjuk-e helyesen állapítani, vagy legalább megsejteni az esélyeket, a másik, hogy rá tudunk-e érezni a többi játékos vérmérsékletére. A pókerben sok múlik azon, helyesen értékeljük-e saját kártyáinkat. Tisztában kell lennünk azzal, mekkora esélyünk van cserével, vagy új lap húzásával javítani lapjainkon.

Műfaj: kártyajáték, blöff

Játékosok száma: 2-10 fő

Játékidő: 60 perc

Kor: 12+ év



[Játékszabály](#)

Police 07 Reloaded

A táblajáték az 1986-os Police 07 társasjáték felújított változata.

A játék célja: az Interpol nemzetközi rendőrségtől kapott titkosított üzenet szerint Budapesten bujkál Dr. Faktor, az Európa-szerte körözött műkincsrabló kézre kerítése a játékban résztvevő nyomozók feladata.

A játékosok egyike Dr. Faktor, aki menekülése során keresztül-kasul járva a várost rejtőzködik és igyekszik kibújni az Őt üldözők gyűrűjéből.

A többi játékos a Police 07 nyomozója, akik – szintén metrón, taxin, buszon – állandóan Dr. Faktor nyomában vannak, hogy lefűleljék. Ha az egyik detektívnek sikerül a láthatatlan Dr. Faktorra egy ponton összetalálnia, akkor a műkincsrablónak meg kell adnia magát és ezzel a nyomozók nyertek. Ellenben, ha Dr. Faktor észrevétlen marad addig, amíg a detektívek az összes utazási tikkettüket felhasználják, akkor Dr. Faktor nyert.



Műfaj: detektív játék, kooperatív játék

Játékosok száma: 3-6 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 10+ év

[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Quoridor

A játék célja, hogy a saját alapvonalról indulva átjussunk az ellenfél alapvonalára. Eközben kis lapkák behelyezésével falakat, vagyis akadályokat építünk ellenfelünk bábuja elé, hogy megnehezítsük az előrehaladását, de aggodalomra semmi ok, mindig van kiút! A kérdés csak az, ki találja meg a legrövidebb útvonalat a túloldalra. A játék kezdetekor a tábla üres. Mindkét játékos rendelkezik 10-10 db akadállyal, melyet a játék folyamán úgy próbál elhelyezni, hogy az a lehető legjobban akadályozza ellenfele előrehaladását. A soron lévő játékos vagy lép vagy akadályt helyez fel. Tilos teljesen elzárni a pálya két oldalát egymástól!

Műfaj: stratégiai, logikai, labirintus

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#) (angol)

[Játékszabály](#)

Rizikó - Világhódítók játéka

Vedd át az uralmat a világ felett ebben a stratégiai-hódító játékban. A Rizikó játékban a játékosok célja, hogy meghódítsák ellenfeleik területeit hadsereg fejlesztéssel, a seregeik mozgósításával, és harcba küldésével. Kockadobástól függően a játékos vagy legyőzi ellenfelét vagy elveszíti a csatát. Ez az izgalmas játék telis-tele van árulással, szövetségeseikkel és meglepő támadásokkal. A harctéren bármi megengedett! Győzd le az összes ellenfél seregeit az adott területen, és kerülj egy lépéssel közelebb a globális hódításhoz! Az a játékos, aki elsőként teljesíti a titkos küldetését - és felfedi a Titkos Küldetés kártyát, hogy ezt be is bizonyítsa - nyert. A katonai láda tartalmazza a dobókockát és 5 sereget. Ez az új kiadás többféle játékmódot is tartalmaz. Használd a titkos küldetés kártyákat, vagy játsszatok az eredeti szabály szerint, miszerint az összes kontinensnek az ellenőrzés alá kell kerülnie, hogy megnyerhesd a játékot.

Műfaj: családi, stratégiai

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 105-120 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Roulette

A klasszikus rulett gyerekeknek készült változata. Az alapszabályok változatlanok, de a tétet játékpénzekben tehetik meg a játékosok.

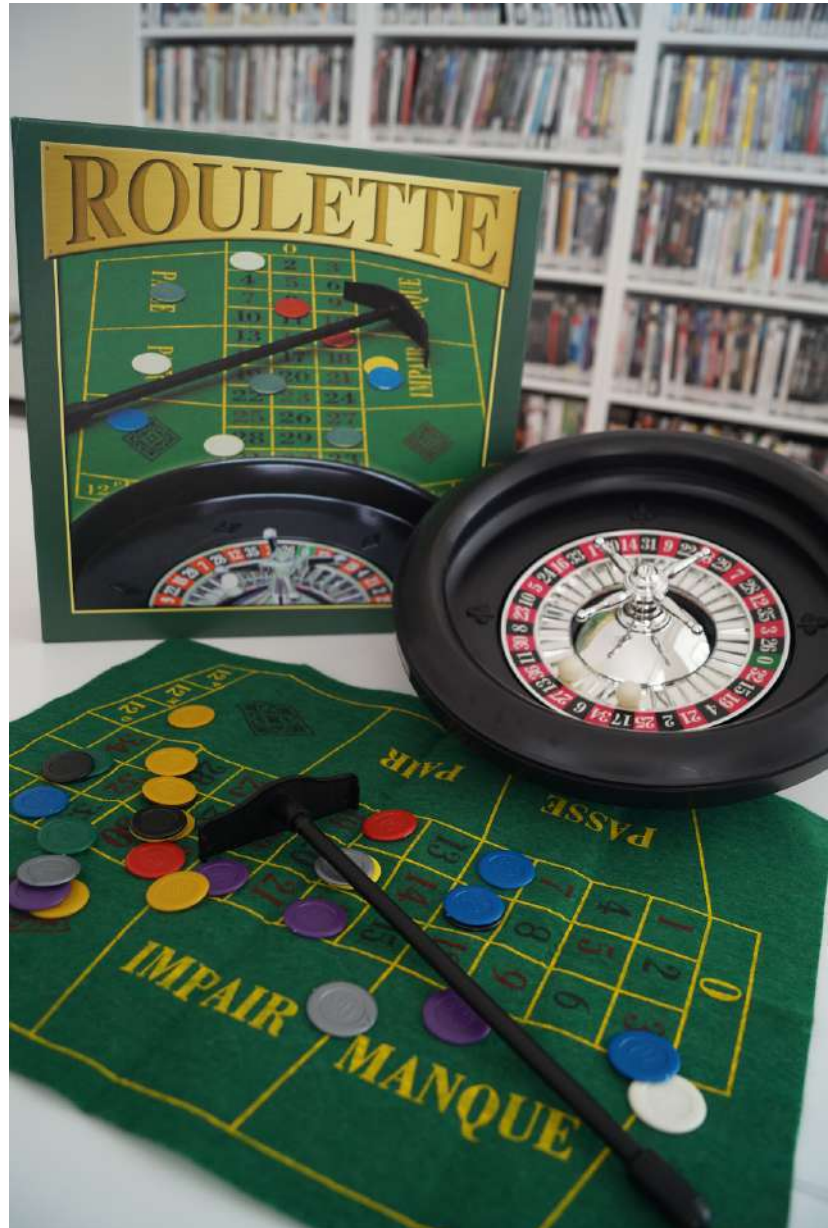
Izgulj, hogy jó számon álljon meg a golyó!

Műfaj: szerencsejáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 1 perc

Kor: 12+ év



[Játékszabály](#)

Rumini Hajónapló

A Pierrot tervezte játék Berg Judit Rumini történeteire alapoz. A hajónaplóban lapozgatva ezek a pillanatok elevenednek meg újra. Ebben a gyönyörű kártyajátékban járjátok végig ti is Rumini utazásainak legfontosabb helyszíneit! Játsszátok ki a kezetekben tartott Ruminit, Balikót, Galléros Fecót és barátait a megfelelő helyeken!

Persze érdemes lehet tartogatni őket – a játék vége felé egyre több pontot érnek.

Csak nehogy a keze-
tekben maradjanak!

Műfaj: kártyajáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Sakk

A sakkot két játékos játssza egymás ellen. Egyik játékos a sötét, a másik a világos bábukat irányítja. Mindkét játékosnak 16 bábuja van kezdésnél: egy király, egy királynő, két bástya, két futó, két huszár és nyolc gyalog.

A játék célja, hogy az ellenfél királyát olyan helyzetbe kényszerítse, melyben az meg van támadva és ez a támadás az ellenfél semmilyen következő szabályos lépésével sem hárítható. Az a játékos amelyik ezt eléri, "bemattolja" ellenfelét, és ezzel megnyeri a játszmát. Az ellenfél, aki a mattot kapta, elvesztette a játszmát.

Műfaj: stratégiai

Játékosok száma: 2 fő

Játékidő: 60 perc

Kor: 6+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Santorini

Építsd fel a legszebb görög város, Santorini jellegzetes kupolás házeit!
Halandóként építész és istenként győzől. Egyszerű a cél: Légy az első játékos, aki megépíti a háromszintes épületet, felmászik egészen a tetejére és lezárja. Hogy ez így túl egyszerű? Csak ne olyan hevesen! A Santorini stratégiai gondolkodást igényel és a különleges "isteni" kártyák kiosztásával egyre nőnek a nehézségek.

Műfaj: családi, stratégiai, ősi, mitológia

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Scrabble

Ki tud magasabb pontszámot érő szavakat kirakni? A Scrabble Original társasjáték a szókincs és kreativitás népszerű társasjátéka, ami erősebbé fűzi a baráti és családi szálakat is! A játékosok fejenként hét betűt húznak, és ezekből kell minél hosszabb szavakat alkotniuk úgy, hogy lehetőleg minél több szorzó mezőt is érinteni tudjanak. A kirakott szavakat újabb betűkkel is lehet gazdagítani, a lényeg, hogy a kirakott szó értelmes legyen. Aki a legtöbb pontot eléri, mikor elfogytak a betűk, megnyeri a játékot.

Műfaj: szójáték, családi

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 90 perc

Kor: 10+ év



[Játékbeutató](#)

[Játékszabály](#)

Skicc : mi az ábra?

Tudsz nindzsát rajzolni? Na jó, le tudsz rajzolni úgy nagyjából egy nindzsát? Elég egy vázlatos rajz, de azért annyira jónak kell lennie, hogy senki ne nézze szamurájnak!

Ebben a pörgős partijátékban mindenkinek ötletesen és gyorsan kell rajzolnia, senkinek nem lesz ideje mesterművet alkotni. Ha megvagy a saját feladványoddal, nincs más dolgod, mint kitalálni, hogy a többiek mit rajzoltak! Három kártya, rajtuk 21 feladvány - és minden játékosnak meg kell az egyiket rajzolni.

Egyszerre kezdenek rajzolni, és aki elkészült, úgy helyezi maga elé, hogy mindenki láthassa - ha már elkészült a sajátjával.

Ezután nem marad más hátra, mint kitalálni, hogy a többiek elkészült rajza melyik a 21-ből, majd gyorsan szavazni: minél hamarabb rakjuk le a szavazatunkat, annál több pontot kapunk a helyes találatért.

Műfaj: partijáték, rajzolás, kreatív

Játékosok száma: 3-6 fő

Játékidő: 30-45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Spicy

Spicy - csípős, de finom! Legendás idők: három nagymacska klánja legjobbjait új küzdőtérre hívja. Bátorságukat immár nem véres harc bizonyítja. Az igazi hős nem csak erős, de könnyedén fogyasztja a legcsípősebb ételeket is! Lángoló ajkakkal és könnyező szemekkel licitálják túl egymást. Hazugság talán a nagyotmondás, ha vállalod a lelepleződés következményeit? E legendás dilemmából születik meg egy új korszak új harci taktikája, a BLÖFF. Blöffölj okosan és csípd fülön a többieket! A játékosok egymás után játszanak ki kártyákat, képpel lefelé. Mindig megfelelő színűt és erősebbet kell, mint az előző kártya, és be is kell mondaniuk azt... és ha nincs ilyen a kezükben, kénytelenek blöffölni! A mások szándékainak felismerését és a blöffölést fejlesztő társasjáték.

Műfaj: partijáték, kártyajáték, blöff

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Splendor

Gyorsasági gyűjtögetős és kártya fejlesztős játék. A játékosok reneszánsz kereskedők, akik drágakő bányákat, ehhez kapcsolódó közlekedési eszközöket, üzleteket próbálnak a legtöbb presztízspont megszerzésének reményében megvásárolni. Ha elég gazdaggá válik egy játékos még egy nemes látogatásával is növelheti presztízspontjait. A körökben gyűjthetsz drágaköveket, vásárolhatsz és építhetsz le kártyákat vagy tartalékolhatsz kártyákat. Ha drágakövet gyűjtesz dönthetsz 3 különböző drágakő vagy két azonos drágakő megszerzése közül. A tartalék kártyádat magad előtt lefordítva hagyod későbbi épület kijátszásra. Minden egyes kártya amit megvásárolsz növeli a vagyonodat és egy állandó bónusz hatást ad a későbbi vásárlásokhoz vagy növeli a presztízspontjaidat. Az a játékos nyer, aki előbb éri el a 15 presztízspontot.

Műfaj: stratégiai, családi, közgazdaság, reneszánsz

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Stone Age

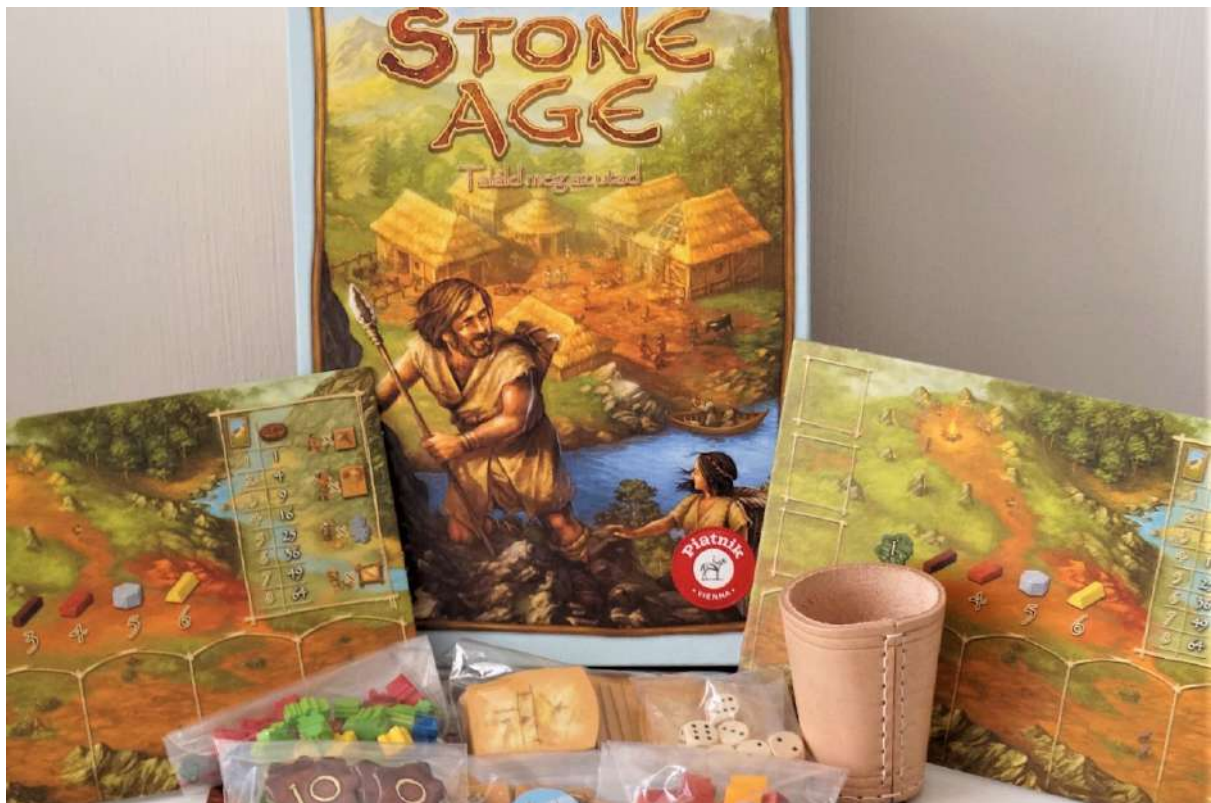
Minden kornak megvannak a maga különleges kihívásai. A kőkorszak a kezdetleges földművelésről, a hasznosítható nyersanyagok felhasználásáról és a kunyhóépítéséről ismert. A kereskedelem is fellendül, és az egyik civilizációs vívmányt a másik követi. De a hagyományos készségekre, mint pld. a vadászatra is, szükség van a törzs élelmiszerrel való ellátása érdekében. A játékosok feladata mindezen kihívásoknak megfelelni. Több út van természetesen a célig, így minden játékos a saját maga útján érheti el a célját. Találd meg az utad, és a végén kiderül, hogy az volt-e a helyes út!

Műfaj: családi, stratégiai, közgazdaság, őskor

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 60-90 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Stranger Things: Attack of the Mind Flayer

A világhírű Stranger Things sorozat hivatalos társasjátéka.

Az Elmenyűző a hatalmába kerített emberekből gyűjt sereget a Föld elfoglalására, és néhányan már most is az irányítása alatt álltok. Ebben a titkos szerepes játékban két csapat küzd egymással: a megszálltak és az épelméjűek. Épelméjüként álljatok ellen az Elmenyűző támadásának, hogy győzzetek. Megszálltként érétek el, hogy minden épelméjű megszállttá vagy kiütötté váljon a játék végéig.

Járatok nyitott szemmel és vegyétek fel a harcot az Elmenyűzővel és csatlósaival szemben.

Műfaj: szerepjáték, parti, kalandjáték

Játékosok száma: 4-10 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Summoner Wars (alapjáték - második kiadás)

Csatlakozz Ithária véget nem érő háborújához ebben a fantasy világban játszódó, izgalmas kártyajátékban, melyben egy nagy hatalmú idéző bőrébe bújhatsz! Mutasd meg taktikai érzéked, idézz egységeket kapuid mellé, és ellenfeledet kicselezve győzd le az ellenséges idézőt! Számtalan egység, varázslatok és képességek széles választéka, és egyedi paklik építése vár rád, biztosítva a garantált szórakozást játékról-játékra.

Műfaj: fantasy, harc, kártyajáték

Játékosok száma: 2 fő

Játékidő: 40-60 perc

Kor: 9+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Super Goal!

Nyerd meg a focimeccset, kis szerencsével! A Super Goal társasjáték egy izgalmas focimeccsre invitál, ahol dobókockákkal kell eldönteni, mi lesz a következő lépés.

A játékosok támadni és védekezni tudnak, és a taktika mellett egy jó dobás kell csak, hogy gólt lőjünk. A játékot az nyeri, aki 15 perc alatt több gólt tud belőni.

Műfaj: kockajáték, stratégiai

Játékosok száma: 2 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 6-99 év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Sushi Go!

Válassz és add tovább! A világ egyik legnépszerűbb draftolós kártyajátékában az a célod, hogy megragadd a legjobb lehetőségeket a legtöbb pontot hozó étlap összeállítására! Készítsd Te a legtöbb Maki tekercest, vagy egy teljes tálnyi Sashimit! Mártogasd kedvenc Nigirid Wasabi szószbba, hogy megtriplázd az értékét! De azért hagyj helyet a desszertnek is... Szedd össze a legtöbb pontot, légy Te a mesterszakács a Sushi Go társasjátékban!

Műfaj: partijáték, stratégiai, memória, kártyajáték

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Szerelmes levél (új kiadás, 2019)

Szólítunk minden udvarlót! Versengjete a Hercegnő kegyeiért ebben az izgalmas és gyors kártyajátékban. Vajon túl tudsz járni a barátaid eszén, és elnyered a nemes Hercegnő bizalmát? A Hercegnő kegyeiért Tempest városának ifjoncai (és kevésbé fiataljai) versenyre keltek egymással, megpróbálva minél közelebb férközni hozzá és a díszes szerelmeslevelüket felhasználva elcsábítani őt. Vajon ki lesz a legügyesebb és ki juttatja el szerelmeslevelét a hercegnőnek? Az új kiadásban: ötödik és hatodik játékos lehetősége, frissített rajzok és illusztrációk, két új karakter (kancellár és kém).

Műfaj: partijáték, kártyajáték, taktikai

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Szkítia fosztoгатói

Válassz és add tovább! A világ egyik legnépszerűbb draftolós kártyajátékában az a célod, hogy megragadd a legjobb lehetőségeket a legtöbb pontot hozó étlap összeállítására! Készítsd Te a legtöbb Maki tekercest, vagy egy teljes tálnyi Sashimit! Mártogasd kedvenc Nigirid Wasabi szószbba, hogy megtriplázd az értékét! De azért hagyj helyet a desszertnek is... Szedd össze a legtöbb pontot, légy Te a mesterszakács a Sushi Go társasjátékban!

Műfaj: stratégiai, kalandjáték

Játékosok száma: 1-4 fő

Játékidő: 60 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Szókapocs

Igazán sokrétű és olvasott a szókincsetek? Mi lenne, ha most ezt a tudást nem egymás ellen, hanem közösen kihasználva próbálnátok meg megcsillantani? Gyorsan kapsz? A játékosok szópárokra vezetik rá egymást egyszavas segítségekkel - hogy helyükre tehessek a célkártyáikat. A szókincset és a kreativitást fejlesztő, könnyed, kooperatív, szóasszociációs partijáték.

Műfaj: szójáték, asszociációs, partijáték, kooperatív

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 10 perc

Kor: 7+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Sztorikocka - Story Cube - Narancs

Indulhat a sztorizás? Dobj a kockákkal, majd mind a 9 képet kösd össze egy kerek történetté. Ez a nagyszerű társasjáték minden korosztálynak beindítja a fantáziáját. Versengésmentes szórakozás. Egyetlen szabály van: nincsenek rossz válaszok. Mesélj szabadon! A cél az, hogy a képek segítségével találj ki egy történetet! Esti mesék, történetek utazáshoz, beszélgetni és hallgatni, kreativitás, hangulatteremtés, ötletesség.

A Story Cubes többszörös nemzetközi díj nyertese.

Játékvariációk:

Az én hősöm: Dobj 3 kockával, majd alkoss belőlük egy karaktert. Ezután dobj ismét mind a 9 kockával, és történetedet a korábban megalkotott hősödet is beleszöve meséld el. Mi fog történni vajon hősöddel egy piramis tetején az ókori Egyiptomban? Vagy egy teknős jó barátjaként?

Történetláncok: Az első játékos dob mind a 9 kockával, majd elkezdi egy történetet. Az egymást követő játékosok mindegyike hozzátesz a történethez egy újabb, általa kitalált fejezetet. Az utolsó játékosnak kell az egész történetet lezárnia.

Használjátok a kiegészítő kockakészleteket, hogy a történeteiteknek új dimenziót nyithassatok. Jó szórakozást!

Műfaj: családi, partijáték,
kommunikációs
Játékosok száma: 2+ fő
Játékidő: 5-10 perc
Kor: 6+ év



[Játékbemutató](#)
[Játékszabály](#)

Tabu

A Tabu a kimondhatatlan jókedv játéka, egy klasszikus partikra kitalált társasjáték, ami a felnőtteknek és nagyobb iskolás gyerekeknek is garantált kacagást biztosít. Az idő viszont ellened dolgozik!

Van egy dolog, amit ki akarsz mondani játékos társaiddal, de van öt dolog, amit nem mondhatsz ki. Tudod mit mondanál, de sajnos a legkézenfekvőbb megoldások - TABUK! Körül kell írnod egy szót úgy, hogy bizonyos szavakat nem használhatsz! Hogyan írnád körül a horkol szót úgy, hogy nem mondhatod ki: alszik, orr, hang, éjszaka, zaj szavakat? Mondhatsz például olyanokat, hogy "Nyitott szájjal való lélegzéskor ismétlődő, elnyújtott, mély, hörgésszerű lármát hallat." Ha valakinek sikerül mégis kimondania valamelyik tiltott szót, akkor nyomjátok meg a dudát, azért a kártyáért nem jár pont! A játékot öt módon is lehet játszani a játékváltó kocka segítségével. Szükséged lesz a fantáziádra, szókincsedre és gyorsaságra, ha győzni akarsz. Amennyiben a csapatod kimondja a kitalálendő szót, pontot kaptok és a játémezőn előre lépve, közelebb kerülhettek a célhoz. A lényeg, hogy a rendelkezésre álló idő alatt minél több jó megfejtés legyen. Viszont, ha a Tabu szavak közül kimondjátok bármelyiket, az ellenfél következik és Ti nem léptek előre.



Műfaj: partijáték, szójáték

Játékosok száma: 4-10 fő

Játékidő: 20 perc

Kor: 13+ év

[Játékbeutató](#)

[Játékszabály](#)

Takenoko

A japán császár csodálatos bambuszkertjét dézsmálja egy cuki panda...

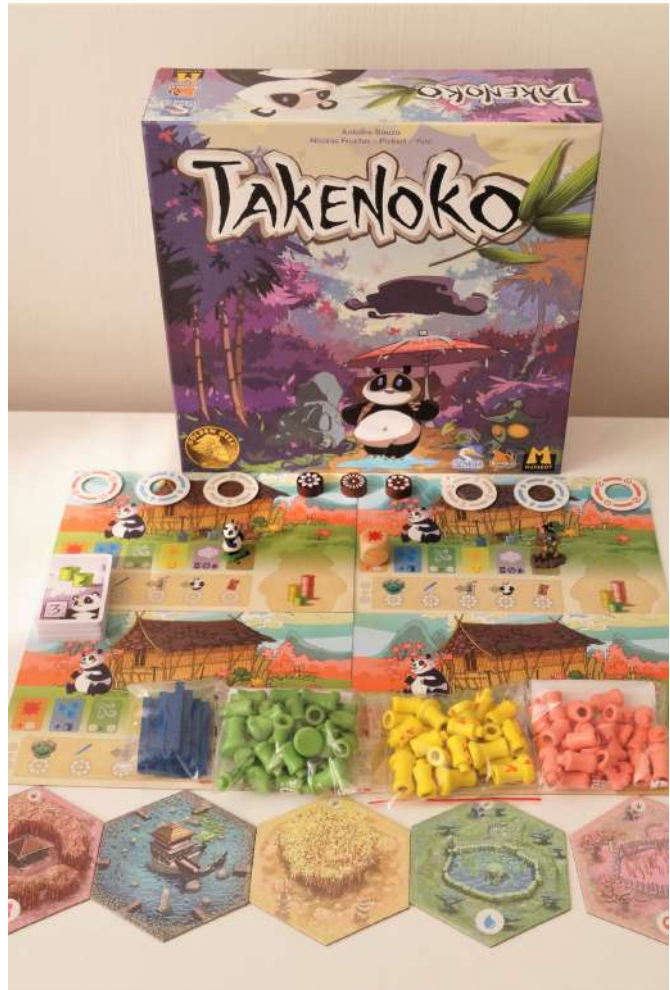
A Takenoko csodaszép, izgalmas családi társasjáték. A játékosok az akcióikkal irányíthatják a kertészt, aki bambuszokat növeszt, a mindig éhes pandát, aki felfalja a bambuszokat, illetve építhetik a kertet, hogy legyen hol nőnie a bambusznak... Az előre tervezést fejlesztő társasjáték.

Műfaj: családi, taktikai, állat

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Tavernák Tiefenthalban

Szeretnéd, hogy a tavernád beszédteéma legyen városszerte? Az asztalok számát növelnéd inkább, vagy a sörpince méretét? Új személyzetet vennél fel? A gazdagabb vendégek bevonzásához több pénzt kell költened a bővítésekre. Ettől majd egyre előkelőbb nemesek jönnek, hogy megnézzék, mi ez a nagy felhajtás. Így a te tavernád lesz a leghíresebb hely a környéken. A játék a kockalерakást és a pakliépítést ötvözi annak érdekében, hogy a kezdő és a tapasztalt játékosoknak egyaránt kihívást és élményt szerezzen.

Műfaj: kereskedelem,
kockavetés, kártyajáték,
középkori

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 60 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Tick Tack Bumm party edition

A Tick Tack Bumm játék különleges, parti változata egy speciális kockával, valamint az ehhez tartozó 4 új, bombasztikus kategória kártyával egészül ki. Az új dobókockákat használva újabb és újabb megpróbáltatásokon mennek keresztül a játékosok, mialatt a bomba csak ketyeg és ketyeg. Robbanj be te a társaságba! A játék célja, hogy a játékosok a kártyáknak, illetve a dobókockák jelzéseinek megfelelő szavakat alkossanak, mialatt a bombában lévő időmérő szerkezet kézről-kézre járva folyamatosan ketyeg.

Ne engedd, hogy nálad robbanjon! Gondolkodj, válaszolj és már add is tovább a bombát az utánad következőnek

Műfaj: partijáték, szójáték

Játékosok száma:

3 és több fő

Játékidő: 20-30 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Ticket to Ride Europe

Edinburgh, Konstantinápoly, Berlin, Amszterdam... és persze Budapest. Ezúttal Európa nagyvárosait kell körbevonatoznod a fődjért. Feladatod most sem lesz egyszerű, sőt! A kontinens nem olyan egységes, mint az Egyesült Államok: alagutakon, csatornákon, kikötőkön kell keresztülutazni minél rövidebb idő alatt. Vajon te tudod a legjobban megtervezni az útvonalat és bezsebelni a pénzt? A játék célja ugyanaz maradt, mint az első Ticket to Ride játékban. Minél több vonat útvonalán kell utaznod Európa városait bejárva. Az alapjátékban minden útvonal ugyanúgy működött: ha ki tudtad játszani a megfelelő kártyákat, elfoglaltad a szakaszt. A Europe-ban kicsit megbolondították a dolgokat néhány új elemmel, így a játék sokkal változatosabb és nehezebb lett.

Műfaj: családi, stratégiai

Játékosok száma: 2-5 fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Tiltott sziget

A partra sodort palackban egy koordinátát, illetve egy rövid üzenetet találtál: „Tudom, hogy itt vannak valahol az Ősök kincsei, de már nincs időm rájuk lelni. Társaimat elragadták az egyre csak növekvő hullámok. Érzem talpam alatt a föld remegését, ahogy a sziget lassan, de megállíthatatlanul elsüllyed. Te, aki megtaláltad az üzenetemet, kerüld el ezt a helyet, és figyelmeztess erről, akit csak tudsz! Az Ősök hatalmával senki sem szállhat szembe!”.

A sorok olvasása közben eldöntötted: a Tiltott Sziget életed eddigi legnagyobb lehetősége! A megfelelő csapattal van esélyed megszerezni a felbecsülhetetlen értékű kincseket. A túlélés csak közös erővel, ügyes és határozott döntésekkel sikerülhet, hisz a lábad alatt lévő sziget folyamatosan süllyed. Versenyezz az idővel és a természet elemeivel, szerezd meg a kincseket, mielőtt a hullámok elnyelik a szigetet! Kalandra fel!

A Tiltott Sziget az Ősök rég eltűnt birodalmának félreeső zuga volt. A legenda úgy tartja, itt tartották a négy szent kincset, melynek segítségével irányítani lehetett a négy őselemet. Hogy megvédjék ezeket a felbecsülhetetlen értékű kincseket, a szigetet úgy tervezték, hogy elsüllyed, ha betolakodók lépnek a területére. Vajon a te csapatodnak sikerül, hogy átlépje a sziget határait, megszerezze a kincseket, és ki is jusson élve?

Műfaj: kooperatív, kalandjáték, családi játék

Játékosok száma:

2-4 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 10+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Timeline: Star Wars

Sorba tudjátok rendezni a klasszikus filmtrilógia jeleneteit?

A Timeline: Star Wars társasjáték az igazi rajongóknak készült. A játékosoknak el kell dönteniük a kártyáikról, hogy az azokon látható jelenetek előbb vagy később történtek-e, mint az asztalon már lent lévők. Vajon melyik volt előbb: az, hogy Leia „leszőröstalpúzta” Hant, vagy az, hogy „letörpézte” Luke-ot...?

Műfaj: parti, sci-fi

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató \(angol\)](#)

[Játékszabály](#)

Titkos ajtó

Múlt éjszaka tolvajok jártak a kastélyban, és három értékes tárgyat rejtettek el, hogy ma éjfélkor visszatérjenek, és elvigyék azokat. Nekünk, detektíveknek meg kell előznünk őket, és közösen kinyomoznunk, hogy vajon mi rejtőzik a titkos csapóajtó alatt. Ha ez sikerül, mielőtt tizenkettőt üt az óra, akkor a detektívcsapaté a győzelem.

Műfaj: kooperatív, detektív,

családi, memóriajáték

Játékosok száma: 1-8 fő

Játékidő: 15 perc

Kor: 5+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Top10

Milyen hangokat hallhatnál egy kísértetjárta házban, a "nem is parás"-tól a "na most új gatyót kell húzni"-ig? Milyen tárgyat adnál ajándékba a földönkívülieknek, ha a skála egyik végén egy új baráti kapcsolat jönne létre, a másik véglet pedig a Föld inváziójának kirobbantása? Ahány ember, annyi válasz, de vajon lehetséges ezeket sorba rendezni? A Top10 partijátékban a játékosok a képtelen ötletek és nonszensz helyzetek tízes listáját alakítják majd, és kooperatívan igyekeznek rávezetni a Játékmestert a helyes sorrendre. Végtelen kreativitás, közös móka, 1-10-es skálán!

Műfaj: partijáték, kooperatív

Játékosok száma: 4-9 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Trianon 100

Egy ismeretterjesztő társasjáték, ami a történelmi Magyarországra kalauzolja a játékosokat, az 1920-as évekbe. Egy kis történelem, egy kis földrajz egy családi társasjátékban.

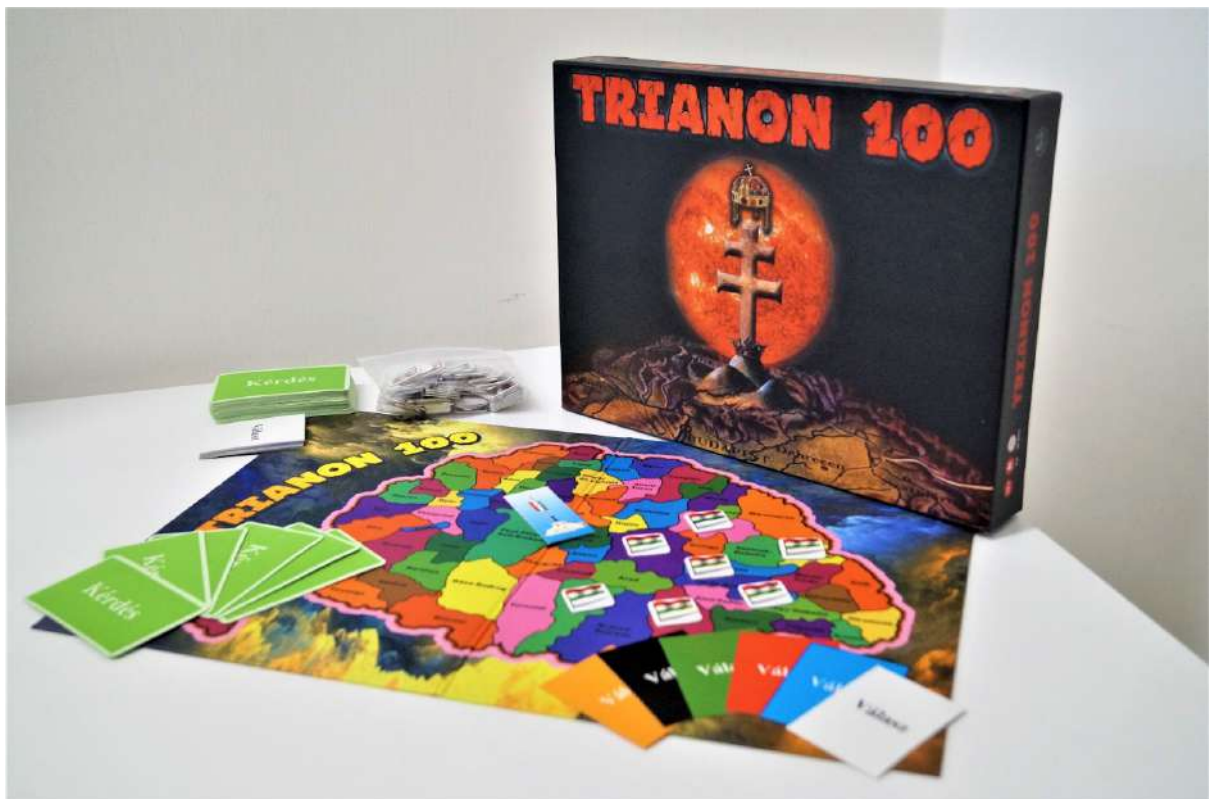
Ha úgy érzitek, szeretnétek többet megtudni arról, milyen volt a Trianon előtti Magyarország, tanuljatok játékosan a Trianoni szerződés 100. évfordulójának alkalmából kiadott társassal! Vajon mennyit tudtok az 1920 előtti Magyar Királyságról? Van kedvetek felfedezni az egykor a Magyar Királyság részeként számon tartott vidéket? Talán ahhoz is kedvet kaptok, hogy a társasjáték során megismert tájakra el is látogassatok?

Műfaj: családi, ismeretterjesztő, magyar történelem

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 50 perc

Kor: 10+ év



[Játékszabály](#)

Trivial Pursuit: Harry Potter

Ez a Trivial Pursuit játék 600 kérdést tartalmaz a Harry Potter filmek világával kapcsolatban. A kérdések egy része még tapasztalt varázslókon is kifoghat! A játékhoz nincs szükségetek táblára, és bárhová magatokkal vihetitek vízálló, sajtszeletre hasonlító dobozában.

Műfaj: családi, kvíz, műveltség

Játékosok száma: 2+ fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Trivial Pursuit: Harry Potter : 2. sorozat

Ez a Trivial Pursuit játék újabb 600 kérdést tartalmaz a Harry Potter filmek világával kapcsolatban. A kérdések egy része még tapasztalt varázslókon is kifoghat! A játékhoz nincs szükségetek táblára, és bárhová magatokkal vihetitek vízálló, sajtőszeletre hasonlító dobozában.

Műfaj: családi, kvíz, műveltség

Játékosok száma: 2+ fő

Játékidő: 30-60 perc

Kor: 12+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Trónok Harca (2. kiadás)

A király halott. A hét királyság háborúban áll. A George R. R. Martin népszerű regényciklusának (A tűz és jég dala) világában játszódó társasjáték második kiadásában hat nemes ház egyikeként szállhatunk versenybe a Vastrónért.

Stratégiai játék, melyben legfőbb feladatunk seregeink irányítása és Westeros területeinek elfoglalása, s mi még fontosabb: megtartása. A regényekből ismert nemesi házak (Stark, Lannister, Martell, Greyjoy, Baratheon, Tyrell) egyikeként kelünk harcba a játéktáblán, mely Westeros kontinensét és az azt körülölelő tengert ábrázolja, különböző területekre felosztva. Egyes területeken található erődök, kastélyok. Az a játékos, aki a tíz rendelkezésre álló kör alatt bármikor hét ilyen területet elfoglal, megnyeri a játékot.

Műfaj: stratégiai, fantasy

Játékosok száma: 3-6 fő

Játékidő: 2-4 óra

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Túlélők viadala - Mit súg az ösztönöd?

Egy izgalmas kvízzjáték kalandos szerepjátékkal, melyben a túlélés a tét. Különböző karakterek bőrébe bújva kell a katasztrófhelyzeteket túlélni: egy több napig tartó téli áramszünet esetén, egy repülőgép szerencsétlenség után a dzsungelben vagy éppen egy zombitámadás alkalmával.

A játékosok menet közben tesztelik a túlélési tudásukat a több mint 200 db kvízkérdéssel, jó válaszokkal jutnak az életben maradáshoz elengedhetetlen felszerelésekhez. A játékosok döntenek el, hogy melyik katasztrófhelyzetet élik túl a játék során.

Műfaj: kvízzjáték, szerepjáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 60-90 perc

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Twister

Klasszikus Twister társasjáték két új elemmel: a levegővel és a választással! Ha úgy forgatod a pörgettyűt, akkor az adott testrészt a levegőbe kell emelned, ha pedig a választásra pörgetsz, te választod ki, hogy mit kell tenned az adott végtaggal. A Twister az összegabalyodás játéka!

Műfaj: ügyességi

Játékosok száma: 2 és több fő

Játékidő: 10 perc

Kor: 6+ év



[Játékszabály](#)

Unmatched: Legendák ligája - első felvonás

Az izgalom a tetőfokára hág, a legendák egymásnak feszülnek az arénában. Artúr király elsőprő csapásokkal tör előre, Alice váltogat pöttöm és óriási alakjai közt, Medúza dermesztő tekintetével pásztázza az arénát, Szindbád pedig 7 tenger minden harcmodorát veti be. E csatatéren senki sem egyenlő! Az akciódús taktikai játékban minden játékos egy ismert, legendás harcos bőrébe bújhat, hogy hírnévre és dicsőségre tegyen szert, miközben összemérik egymással erőiket. A játék menete és szabályai roppant egyszerűek, mindenki a körében 2 darab akciót hajthat végre, és összesen 3 fajta akció létezik a küzdőtéren: tervezés, mozgás, támadás.

Műfaj: fantasy, stratégiai, szerepjáték, harc, párbaj, hős

Játékosok száma: 2-4 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 9+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Uno Flip! - dupla oldalú kártya

A népszerű UNO kártyajáték most még izgalmasabb! Ebben a csomagban kétoldalas kártyalapok találhatóak, melyeknek egyik oldala világos, a másik sötét. A kártyalapok világos oldala klasszikus UNO kártyaként funkcionál, ám ha fordítólappal kerül a kezébe, a lap sötét oldala diktálja a szabályokat – a sötét oldal pedig többszörös büntetést jelent!

Ezen csak egy újabb fordítólappal változtathat. Sötét és világos klasszikus csatája, rendkívül szórakoztató formában! A kártyajátékban 2-10 játékos vehet részt.

Műfaj: kártyajáték

Játékosok száma: 2-10 fő

Játékidő: 30 perc

Kor: 7+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

Vigyáz(z) 6!

Ki lesz az ökörkör elnöke?

A Vigyáz(z) 6! egy taktikus és izgalmas kártyajáték, ahol a játékosoknak minél gyorsabban kell lerakniuk a kártyáikat. A kártyákon különböző mennyiségű ökör van, és négy sorban kell őket lerakni. Viszont aki hatodikként rak le egy kártyát a sorban, annak fel kell vennie a teljes sort. Aki a legtöbb ökröt gyűjti be, az lesz az ökörkör elnöke.

Műfaj: kártyajáték, partijáték

Játékosok száma: 2-10 fő

Játékidő: 45 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)

A világ története

A játékban a civilizáció hajnalától a huszadik századig figyelhetitek meg az emberiséget. Lángelmék hatására állandó a technológiai fejlődés, hatalomra törő vezetők gyakorolnak nagy hatást a polgáraikra, és kiszámíthatatlan csapások történnek - mindez birodalmak felemelkedése és bukása közben. Fantáziáltál valaha arról, milyen lehet egy nagy birodalom uralkodójának lenni? Milyen lehet stratégiai döntéseket hoznod, ki ellen érdemes hadjáratot indítanod, hogy a te birodalmad maradjon fent hosszabb ideig? Minden nép különböző tulajdonsággal rendelkezik, amelyeket eseménykártyákkal használhatunk ki, hogy könnyebben foglalhassuk el ellenfeleink területeit, rombolhassuk le erődítményeit - vagy álljunk ellen az idegen hódításoknak.

Műfaj: stratégiai, civilizáció, történelem, háború

Játékosok száma: 3-6 fő

Játékidő: 2-3 óra

Kor: 14+ év



[Játékbemutató](#) (angol)

[Játékszabály](#)

Yatzy: Magyar kockapóker

Kockakombinációs, pontszerző társasjáték. A tipikusan magyar szimbólumokkal ellátott kockák különböző kombinációi más-más pontszámot érnek. Szerencsének nagy szerepe van ebben a játékban. A játékosok felváltva dobhatnak az 5 dobókockával, egyszerre egy játékos legfeljebb háromszor dobhat.

A játékos határozza meg, hogy hány kockával szeretne dobni, nem muszáj az összessel. A pontokat a jegyzetömb egyik oszlopába vezetjük. Ha a jegyzetömbben valakinek az összpontszáma 18 vagy annál több, akkor 10 extra pontot kap a bónusz sorban. Az a játékos nyer, aki a legtöbb pontot szerzi.

Műfaj: szerencsejáték, kockajáték

Játékosok száma: 2-6 fő

Játékidő: 5-30 perc

Kor: 12+ év



[Játékszabály](#)

Zombie Teenz Evolúció

A zombi hordák ellepték az egész várost! Fogjatok össze, hogy elúzzétek ezeket az üresfejű lényeket, majd egyszer és mindenkorra szüntessétek meg a zombivírust a 4 alapanyagból alkotott ellenanyag segítségével!

A díjnyertes Zombie Kidz folytatása, játszhatod önállóan, vagy akár kombinálhatod is a kettőt! A játék témája vagány, izgalmas, és a zombik ellenére sem durva, vagy erőszakos.

Műfaj: kooperatív

Játékosok száma: 2-4 játékos

Játékidő: 20 perc

Kor: 8+ év



[Játékbemutató](#)

[Játékszabály](#)